

Cerber C62

**Centrală de avertizare la efracție cu 6
zone, 2 partiții,
cu operare de la tastatură**

pentru casa și biroul tău



Manual de utilizare

Doc 10403 / decembrie 2003

Cuprins

1. INTRODUCERE.....	5
Caracteristici Generale	5
Coduri De Utilizator	5
Coduri De Instalator	6
Comunicator Digital	6
Upload/download	7
Zone	8
Ieșiri PGM	8
Monitorizarea avariilor în sistem	9
Comunicatorul Vocal	9
Diverse.....	9
Specificații Tehnice:.....	10
Alimentare	10
Intrări.....	10
Ieșiri de pe placa de bază	10
2. TASTATURI	11
Tipuri de tastaturi	11
Prezentare tastaturi.....	11
Taste Funcționale	14
3. OPERAREA	15
Codurile sistemului.....	15
Codurile de Utilizator	15
Codurile de instalator.....	16
Armarea Totală ("away").....	17
Alte Moduri de Armare	18
Armarea perimetral-instantanee	18
Dezarmarea & Dezactivarea unei alarme	22
Izolarea zonelor cu probleme	23
Afișarea Stării de Avarii din Sistem	24
Afișarea Memoriei de Alarmă.....	25
O metodă diferită de afișare a memoriei de alarme (disponibilă numai pentru tastaturile KP-064EP).....	26
Activarea/Dezactivarea funcției Chime.....	27
Activarea (Dezactivarea) ieșirilor PGM / Pornirea (Terminarea) Rondurilor de către utilizatori	28
4. Meniurile de programare pentru utilizatorul Master (programarea parametrilor sistemului de către utilizatorul master).....	30
Prograrea / Ștergerea selectivă a codurilor de utilizator de la 01 la 45 (exceptând codul „master”)	31
Ștergerea simultană a tuturor codurilor de utilizator (cu excepția codului „master”)	35
PROGRAMAREA/ȘTERGEREA Selectivă a Numerelor de telefon pentru mesaje vocale	36

Programarea primului număr de telefon pentru mesaje vocale: ...	37
Programarea celui de-al 2-lea număr de telefon pentru mesaje vocale:	37
Programarea celui de-al 3-lea număr de telefon pentru mesaje vocale:	37
Programarea celui de-al 4-lea număr de telefon pentru mesaje vocale:	37
Ștergerea primului număr de telefon pentru mesaje vocale:	38
Ștergerea celui de-al 2-lea număr de telefon pentru mesaje vocale:	38
Ștergerea celui de-al 3-lea număr de telefon pentru mesaje vocale:	38
Ștergerea celui de-al 4-lea număr de telefon pentru mesaje vocale:	38
Ștergerea Simultană a tuturor numerelor de telefon pentru mesaje vocale	38
Alte comenzi de operare efectuate de utilizatorul master.....	41
Activare Manuală a Comunicației dintre centrală și PC (acceptare "download")	42
Avertisment despre limitele sistemelor de securitate	44

1. INTRODUCERE

CARACTERISTICI GENERALE

- **Unitate centrală proiectată în jurul unui puternic microprocesor RISC;**
- **Caracteristicile electrice includ o memorie EEPROM** pentru a reține (chiar la pierderea totală a tensiunii de alimentare) configurația programată, starea sistemului/partițiilor, precum și jurnalul de evenimente;
- **Programare facilă a parametrilor sistemului** de la tastatură sau de la PC, cu programul „EZcom C62”;
- **Stocarea a 400 evenimente în LOG buffer, care este de tipul FIFO, cu memoriarea datei și orei;**
- **Caracteristici de prevenire a alarmelor false:** zone inteligente, izolare automată a zonelor care produc un număr de alarme, avertizări acustice distincte pentru perioadele de intrare și ieșire, opțiune de “sensor sub test” pentru detecție ușoară a senzorilor care produc alarme false (când atributul “sensor sub test” al unei zone este activat prin programare, acesta nu va mai genera alarma, ci fiecare deschidere/închidere a buclei zonei se va înregistra ca un eveniment special în jurnalul de 400 evenimente);
- **Formate de viteză mare de comunicație cu dispeceratul;**
- **45 coduri de utilizator** (primul este „codul master”) și **2 coduri de instalator** (cod de programare și cod de întreținere);
- **Memorie de alarme afișabile pe tastatură** (pentru primele 9 alarme apărute în sistem de la ultima armare);
- **Până la 4 tastaturi** pot fi conectate simultan, pe o magistrală de 4 fire, la unitatea centrală;
- **Protecția antisabotaj a tastaturii** printr-un tamper;
- **LED-uri individuale de zone de la 1 la 6**, indicând alarmele și defectiunile;
- **LED-uri de stare a sistemului:** READY, SYSTEM, ARMED A și B;

CODURI DE UTILIZATOR

45 coduri de utilizator programabile (primul este „codul master”) **cu 11 drepturi de programare:**

- **Izolarea zone;**
- **Armare;**
- **Armare perimetrală;**
- **Forțarea armării;**
- **Dezarmare/oprire sirenă;**
- **Activare/dezactivare PGM1;**
- **Activare/dezactivare PGM2;**

- **Acces la partiția A;**
- **Acces la partiția B;**
- **Pornire ronduri;**
- **Terminare ronduri;**
- **Toate codurile de utilizator se pot folosi în situație de urgență** (înaintea oricărui cod de utilizator de 4 sau 6 cifre se apasă tasta corespunzătoare cifrei de "situație de urgență", după care centrala va transmite un cod special la dispeceratul de monitorizare – DM).

CODURI DE INSTALATOR

- **2 coduri de instalator programabile: cod de programare și cod de întreținere** (primul cod al instalatorului se poate folosi numai pentru programarea parametrilor sistemului, iar al doilea se poate folosi ca oricare cod de utilizator, chiar și într-o „situație de urgență”, putând avea aceleași 11 drepturi ca și cele 45 coduri de utilizator, cu excepția dreptului de dezarmare, care este permis numai dacă sistemul/partiția au fost anterior armate tot cu codul de întreținere);

COMUNICATOR DIGITAL

- **Detecția automată a tonului de linie telefonică** la inițierea automată a raportării la DM;
- **2 „account”-uri separate** pentru indentificarea fiecărei partiții la transmiterea la DM și **formate individuale de comunicație;**
- **2 numere de telefon programabile individual pentru transmiterea la DM1 și DM2;**
- **Raportare alternativă sau separată (dublă) la DM1 și DM2;**
- dacă se selectează raportarea alternativă, în cazul unui eveniment de „comunicare eșuată la DM1 și DM2”: **1 buffer FIFO care memorează până la 80 coduri pentru raportare la DM, fără ștergerea evenimentelor vechi;**
- dacă se selectează raportare separată (sau dublă), în cazul unui eveniment de „comunicare eșuată la DM1” și/sau al unui eveniment de „comunicare eșuată la DM2”: **2 buffer-e FIFO care memorează până la 80 coduri de raportare fiecare, pentru transmiterea la DM1 și DM2, fără ștergerea evenimentelor vechi;**
- **Algoritm adaptiv de funcționare cu orice dispecerat** care generează kiss-off de la 0, 6 la 3 secunde;
- **Gamă bogată de formate de comunicație: DTMF Ademco Contact ID și mai multe formate 4x2** (10PPS, 20PPS, 40PPS și DTMF Ademco Express);
- **Frecvențe de date** (1800 sau 1900 Hz) **și de „handshake”** (1400 sau 2300 Hz), **precum și viteze programabile de transmitere în format 4x2:** Ademco Express, 10PPS, 20PPS sau 40PPS cu sau fără paritate;

- **Raportare test periodic** (la intervale programabile până la 255 minute sau ore, cu reglarea orei de pornire; raportarea testului periodic este, **fie** numai în starea armat, **fie** necondiționat);
- **Coduri de raportare programabile pentru "alarmare zone", "restaurare zone" și "izolare zone"**
- **Restaurare programabilă a zonelor** („evenimentul de restaurare a zonelor” este înregistrat și eventual raportat **fie în timp real** - chiar *în momentul în care fiecare zonă violată revine din alarmă*, **fie** la expirarea timpului de activare a sirenei, pentru toate zonele care anterior au generat cel puțin o alarmă);
- **Coduri programabile de raportare pentru evenimente de armare/dezarmare/situații de urgență, cu identificarea codurilor de utilizator;**
- **Coduri programabile de raportare pentru situații de avarie în sistem:** „tensiune scăzută pe acumulator”, „revenirea tensiunii acumulatorului”, „lipsă tensiune de rețea”, „revenirea tensiunii de rețea”, „avarie pe sirenă” (în cazul deconectării sirenei sau suprasarcinii pe ieșirea de sirenă), „dispariție avarie de sirenă” (în cazul reconectării sirenei sau dispariției suprasarcinii de pe ieșirea de sirenă), „suprasarcină pe sursa AUX”, „dispariție suprasarcină de pe sursa AUX”, „data și ora sistemului neprogramate”, „reprogramarea datei și orei sistemului”, „Blocare tastatură după prea multe coduri greșite de utilizator”;
- **Opreire forțată a raportării la DM**, efectuată numai de către instalator.

UPLOAD/DOWNLOAD

- **Mai multe operații se upload/download** (prin programul „EZcom C62”):
 - **Încărcarea parametrilor programați din centrallă în PC;**
 - **Programarea centralei de la PC (descărcarea parametrilor programați din PC în centrală);**
 - **Încărcarea jurnalului de evenimente din centrală** prin programul „EZcom C62” într-un fișier;
 - **Programarea datei și orei sistemului de la PC;**
 - **Armarea/dezarmarea sistemului (partițiilor) de la PC;**
 - **Izolarea de la PC a zonelor cu probleme;**
 - **Activarea/dezactivarea de la PC a ieșirilor PGM** (numai pentru ieșirile PGM definite ca monostabile, bistabile sau "clock timer");
 - **Vizualizare online** prin programul „EZcom C62” a stării și avariilor sistemului/partițiilor;
 - **Vizualizare online** prin programul „EZcom C62” a zonelor izolate, în alarmă sau dezarmate.
- **Funcție de reapelare a PC-ului** („callback”), cu **activare automată sau manuală** și până la 3 încercări (activarea manuală poate fi efectuată de către master sau instalator);

- **Jurnal de 400 evenimente cu posibilitate de vizualizare** prin programul „EZcom C62” și raportare opțională la DM;
- **Opțiune de răspuns automat la apelurile PC-ului, fie** după „dublă apelare”, **fie** după un număr programabil de „ring”-uri;
- **Activare manuală a comunicației dintre centrală și PC** (acceptare “download”), permisă utilizatorului master sau instalatorului;
- **Oprire forțată a comunicației dintre centrală și PC**, permisă utilizatorului master sau instalatorului.

ZONE

- **6 zone EOL complet programabile** de tip: *întârziate, instantanee, cu urmărire, efracție de 24 ore, incendiu, sabotaj, panică, urgență medicală, armare/dezarmare prin cheie sau rond*;
- **12 atribute de zone programabile individual** ca: *„alarmă audibilă/silențioasă”, „sirenă continuă/pulsatorie”, „izolare manuală”, „swinger shutdown”, „armare forțată”, „activare funcție chime”, „perimetrală/de interior”, „zonă inteligentă”, „sensor sub test”, precum și timp de răspuns al zonei selectabil individual*;
- **Izolarea zonelor este: automată**, de către centrală, în timpul armărilor perimetrale dacă zonele sunt de interior sau datorită atributului „swinger shutdown” și **manuală**, de către utilizatori;
- **2 partiții reale ce pot fi armate/dezarmate independent una de alta** – prin drepturile codurilor de utilizator
- **Timpi de intrare și ieșire programabili individual pentru fiecare partiție**;
- **Tip alarmare programabil:** silențioasă sau audibilă; pentru cele audibile – continue sau în puls;
- **Timpi de activare a sirenei diferiți** pentru alarmele de avertizare la efracție sau incendiu;

IEȘIRI PGM

- **2 ieșiri programabile, fiecare cu câte 31 opțiuni:** *“Latch la alarmă de panică”, “Latch la alarmă de incendiu”, “Latch la alarmă de urgență medicală”, “Latch la alarmă de sabotaj”, “Latch la orice tip de alarmă”, “Sirenă pulsatorie”, “Sirenă continuă”, “Alarmă silențioasă”, “Urmărire stare sistem” (ON în timp ce sistemul este armat, OFF în timp ce sistemul este dezarmat), “ON pe durata timpului de intrare”, “ON pe durata timpului de ieșire”, “Avarii în sistem”, “Clock timer”, “Pulsuri de avertizare/confirmare”, “Avertizări tip buzer pe timpul de avertizare a expirării unui rond”, “Puls după timpul ieșire”, “Puls la armare”, “Puls la dezarmare”, “Courtesy light”, “Puls la rond efectuat”, “Puls la rond neefectuat”, “Puls la avarii sirenă”, “Monostabil retrigerabil”, “Monostabil resetabil”, “Bistabil” și “Puls la alarmă generată de fiecare din zonele 1 la 6”;*

MONITORIZAREA AVARIILOR ÎN SISTEM

- **Monitorizarea tensiunii acumulatorului și a tensiunii de alimentare de la rețeaua de 220Vca;**
- **Monitorizarea sirenei** (la deconectare sau suprasarcină);
- **Monitorizarea tensiunii AUX la suprasarcină;**
- **Opțiune de monitorizare a liniei telefonice (TLM).**

COMUNICATORUL VOCAL

- **Opțiune de a răspunde la apelurile telefonice de la distanță pentru interogarea stării sistemului** (starea sistemului – armat/dezarmat/alarmă/lipsă tensiune de rețea – va fi raportată **prin mesaje vocale sau sunete de sinteză specifice**);
- **Opțiune de răspuns automat la apelurile telefonice de interogare a stării sistemului, fie** după „dublă apelare”, **fie** după un număr programabil de „ring”-uri;
- **Opțiune de inițiere automată a raportării mesajelor vocale** (sau a sunetelor de sinteză) către 4 numere de telefon, în cazul când în sistem se produc mai multe tipuri de alarme sau în cazul lipsei tensiunii de rețea;
- **Detecție a tonului de linie telefonică** la inițierea automată a raportării mesajelor vocale;
- **2, 4 sau 8 mesaje vocale** specifice diferitelor tipuri de alarme pot fi raportate în cazul apelurilor telefonice de interogare a stării sau către numerele de telefon pentru mesaje vocale;
- **În cazul lipsei unui MPV8, centrala va raporta sunete de sinteză** în urma apelurilor telefonice de interogare a stării sau către numerele de telefon pentru mesaje vocale;
- **Până la 4 numere de telefon pentru mesaje vocale;**
- **Oprire forțată a raportării mesajelor vocale** (sau a sunetelor de sinteză), permisă utilizatorului master sau instalatorului.

DIVERSE

- **Ceas de timp real** care va marca jurnalul de 400 evenimente;
- **Opțiuni de „armare rapidă”:** „armare totală rapidă”, „armare perimetrală rapidă” și „armare perimetral-instantanee rapidă” – permise prin programare;
- **Opțiuni de armare pentru utilizatori:** „armare totală”, „armare perimetrală” și „armare perimetrală instantanee” – permise prin drepturile de utilizator;
- **Opțiuni de autoarmare:** „autoarmare la un moment de timp” și „autoarmare în urma inactivității” – permise prin programare;
- **Avertizări audibile timp de 3 minute** înainte de autoarmarea la un moment de timp: pe buzerul tastaturii și opțional „ding”-uri;

- **Opțiune:** sistemul (sau fiecare partiție independent) **comută automat în modul de armare perimetrală** după orice armare obișnuită (de către utilizator, de la PC sau prin cheie) dacă pe durata timpului de ieșire utilizatorii nu părăsesc aria protejată prin oricare dintre punctele de intrare/ieșire;
- **Opțiune:** în modurile de armare perimetrală **nici un "beep"/"ding" pe durata timpului de ieșire;**
- **Opțiune:** autoarmări programabile, **totale sau perimetrare**, pentru sistem sau independent pentru fiecare partiție;
- Opțiune: **perioadă și pauză programabile** a "ding"-urilor;
- Armare/armare perimetrală/dezarmare **prin cheie** ca opțiune;
- **Opțiune:** "ding"-uri la armarea/dezarmarea prin cheie, la armarea/dezarmarea diferită de cea prin cheie, pe durata timpului de ieșire sau în timpul celor 3 minute de semnalizare a autoarmării la un moment de timp;
- **Protecție programabilă împotriva resetărilor nedorite la valorile implicite;**
- **Funcție "chime" activabilă/dezactivabilă de către utilizatori;**
- Sistem proiectat **fără siguranțe fuzibile în blocul de alimentare;**
- **Limitare de curent pentru încărcarea bateriei tampon (200mA).**

SPECIFICAȚII TEHNICE:

ALIMENTARE

- Acumulator 12V / 4Ah;
- Transformator 220Vca -16Vca / 20VA;
- Consum de curent în stand-by:
 - 50mA – centrala;
 - 12mA – tastatura;
 - 10mA – MPV;
- Capabilitate de curent pe + AUX: 1A recomandat, 2A maxim; protecție la suprasarcină de 2.2A, fără siguranță fuzibilă, cu revenire automată.

INTRĂRI

- 6 zone **EOL** complet programabile;

IEȘIRI DE PE PLACA DE BAZĂ

- 2 ieșiri „open-collector” activate spre minus (NPN), max. 50mA;
- 1 ieșire supravegheată pentru sireună, „open-collector”, activată spre plus (PNP) (capabilitate de curent la + BELL: 1A recomandat, 2A maxim; protecție la suprasarcină de 2.2A, fără siguranță fuzibilă, cu revenire automată).

Notă: Capabilitatea de curent și protecțiile sursei de alimentare auxiliare (+ AUX), precum și ale ieșirii de comandă a sirenei (+ BELL) sunt valabile numai dacă centrala este alimentată atât de la sursa de alimentare de 220Vca cât și de la acumulator.

2. TASTATURI

În aria protejată puteți instala până la 4 tastaturi, câte una pentru fiecare punct de intrare/ieșire.

TIPURI DE TASTATURI

Sunt disponibile următoarele tastaturi:

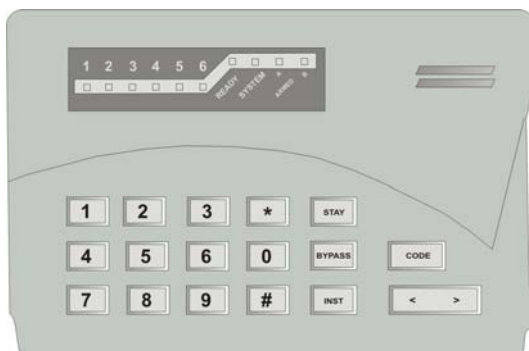
KP-064P: tastatură cu 6 LED-uri de zonă și 4 LED-uri de stare.

KP-064EP: tastatură cu 6 LED-uri de zonă, 4 LED-uri de stare și taste de parcurgere.

PREZENTARE TASTATURI



KP-064P



KP-064EP

Descrierea semnificației LED-urilor în funcție de starea sistemului:

LED-ul READY

- a) În timp ce sistemul este armat total (ambele partiții armate) – **stins**.
- b) În timp ce sistemul (cel puțin o partiție) nu este armat (ă):
- **Aprins** – sistemul (partiția nearmată) este pregătit pentru armare (toate buclele zonelor sunt închise, chiar și ale acelor care permit "armarea forțată");
 - **Clipește** – sistemul (partiția nearmată) este pregătit pentru armare (toate buclele zonelor sunt închise, cu excepția a cel puțin uneia care permite "armarea forțată");
 - **Stins** – cel puțin o zonă care nu permite "armarea forțată" este violată;
- c) În timp ce sistemul (cel puțin o partiție) nu este armat (ă) și se găsește într-unul din meniurile de programare:
- **Aprins** – în timp ce utilizatorul master programează/modifică codurile de utilizator, numerele de telefon pentru mesaje vocale sau data și ora sistemului;
 - **Aprins** – în timp ce centrala se găsește într-una din secțiunile de programare a parametrilor sistemului, dedicate instalatorului.
- d) În timp ce sistemul (partițiile) sunt în curs de armare, pe durata timpului de ieșire:
- **Aprins** – dacă toate buclele zonelor rămân închise, chiar și ale acelor care permit "armarea forțată";
 - **Clipește** – dacă toate buclele zonelor rămân închise, cu excepția a cel puțin uneia care permite "armarea forțată".

LED-ul SYSTEM

- a) În timp ce sistemul este:
- *armat total* – **stins**;
 - *armat în modul perimetral*:
 - **Clipește** în cazul când **sunt înregistrate alarme** pe durata acelei armări perimetrare **și/sau când există avarii în sistem** ("lipsă tensiune de rețea", „tensiune scăzută pe acumulator”, „comunicație eșuată la dispecerat”, „avarie pe sirenă” sau „data și ora sistemului neprogramate”);
 - **Aprins** – dacă în sistem există cel puțin o zonă izolată manual de către utilizatori și/sau dacă există cel puțin o zonă de interior izolată automat de centrală;
 - **Alternativ, 3 secunde stins, 3 secunde clipește** – dacă ambele condiții sunt îndeplinite, în același timp în sistem există avarii și/sau alarme înregistrate, precum și zone izolate.
 - *Pe durata timpului de ieșire* – **Clipește** în cazul când **sunt avarii în sistem**.
- b) În timp ce sistemul (cel puțin o partiție) nu este armat(ă):

- **Clipește** – dacă **sunt alarme** înregistrate de la ultima armare sau dacă **sunt avarii în sistem** („lipsă tensiune de rețea”, „tensiune scăzută pe acumulator”, „comunicație eșuată la dispecerat”, „avarie pe sirenă” sau „data și ora sistemului neprogramate”);
- **Aprins** – în cazul în care în sistem există cel puțin o zonă izolată manual de către utilizatori;
- **Alternativ, 3 secunde aprins, 3 secunde clipește** – dacă ambele condiții sunt îndeplinite: în sistem există, în același timp, cel puțin o zonă izolată manual de către utilizatori, precum și avarii și/sau alarme înregistrate de la ultima armare;
- **Clipește** – în timp ce centrala se găsește în următoarele meniuri de programare, dedicate utilizatorului master: izolare zone, afișarea avariilor din sistem, afișarea memoriei de alarmă sau programarea/modificarea codurilor de utilizator, a numerelor de telefon pentru mesaje vocale sau a datei și orei sistemului;
- **Clipește** – în timp ce centrala se găsește în anumite secțiuni de programare a parametrilor sistemului, dedicate instalatorului.

LED-ul ARMED A

a) În timp ce partiția A sau sistemul sunt armate:

- **Aprins** – dacă partiția A sau sistemul sunt armate total;
- **Clipește rapid** – dacă partiția A sau sistemul sunt armate în modul „perimetral instantaneu”;
- **Clipește rapid** – pe durata oricărei perioade de armare, după declanșarea alarmei de către o zonă întârziată ce aparține partiției A (sau sistemului);
- **Clipește rar** – dacă partiția A sau sistemul sunt armate în modul „perimetral”.

b) În timp ce partiția A sau sistemul sunt dezarmate:

- **Stins**
- **Aprins** – în timp ce centrala se găsește în anumite meniuri de programare, dedicate utilizatorului master: de programare/modificare a codurilor de utilizator, a numerelor de telefon pentru mesaje vocale sau a datei și orei sistemului;
- **Aprins** – în timp ce centrala se găsește în anumite secțiuni de programare a parametrilor sistemului, dedicate instalatorului.

LED-ul ARMED B

a) În timp ce partiția B este armată:

- **Aprins** – dacă partiția B este armată total;
- **Clipește rapid** – dacă partiția B este armată în modul „perimetral instantaneu”;
- **Clipește rapid** – pe durata oricărei perioade de armare, după declanșarea alarmei de către o zonă întârziată ce aparține partiției B;

- **Clipește rar** – dacă partiția B este armată în modul "perimetral";

b) **Stins** – în timp ce partiția B este dezarmată.

LED-uri de zone

a) În timp ce sistemul este armat total (ambele partiții armate):

- **Aprins** – zona respectivă a declanșat alarma cel puțin o dată pe durata armării;

b) În timp ce sistemul nu este total armat:

- **Stins** – bucla zonei respective este închisă;
- **Aprins** – bucla zonei respective este defectă.
- În timp ce sistemul se găsește într-unul din meniurile de programare/afișare:
 - **Aprins** – utilizatorul se găsește în meniul de izolare a zonelor, iar zona respectivă este izolată;
 - **Aprins/Stins** – se afișează starea anumitor parametrii (activat/dezactivat) – în timp ce centrala se găsește în anumite secțiuni de programare a parametrilor sistemului, dedicate instalatorului.

TASTE FUNCȚIONALE

Taste funcționale: [*], [STAY], [BYP], [INST], [CODE] (și [<], [>] numai pentru tastatura KP-064EP) – sunt permise numai când sistemul nu este armat total; dacă sunt apăstate sistemul este armat total, buzerul tastaturii va emite un "beep" lung de rejectare.

[STAY]

Este folosită pentru armarea perimetrală a sistemului/partițiilor.

[BYP] ([BYPASS])

Este folosită pentru Izolarea zonelor cu probleme;

[INST]

Este folosită pentru armarea rapidă perimetral-instantanee ([INST] + [CODE]).

[CODE]

Este folosită pentru **armarea rapidă perimetral-instantanee a sistemului/partițiilor** sau pentru **programarea/modificarea** codurilor de utilizator, a numerelor de telefon pentru mesaje vocale și a datei și orei sistemului.

[<] & [>] (numai la KP-064EP)

Sunt folosite pentru afișarea primelor 9 alarme produse în sistem de la ultima armare.

3. OPERAREA



KP-064P



KP-064EP

Tastatura este dispozitivul care ajută la programarea, introducerea comenzilor și datelor precum și la afișarea stării sistemului. Operarea sistemului se realizează folosind tastatura și indicațiile LED-urilor de pe partea frontală a tastaturii.

Tastatura are 6 LED-uri de zonă și 4 LED-uri de stare: ARMED A, ARMED B, READY și SYSTEM.

Indicațiile LED-urilor sunt detaliate în Cap. 2.

CODURILE SISTEMULUI

Sistemul recunoaște 2 coduri speciale de instalator – codul de programare al instalatorului și codul de întreținere al instalatorului, precum și 45 coduri de utilizator, primul fiind **codul „master” (implicit 1234)**. *Toate codurile de utilizator, inclusiv codul de întreținere al instalatorului, se pot folosi într-o „situație de urgență”.*

CODURILE DE UTILIZATOR

Codul „master” (primul cod de utilizator) este programat „1234” ca valoare implicită. Folosind codul „master”, puteți opera sistemul și modifica / șterge celelalte coduri de utilizator.

Operațiile permise codului „master” sunt: Armare, Dezarmare, Izolare/Anulare izolare zone, Programare/ștergere coduri de utilizator, Programare/ștergere numere de telefon pentru mesaje vocale, Programare data și ora sistemului, Anulare raportare voce/sunete de sinteză și a comunicației dintre centrală și PC, Acceptare “download”.

Codurile 2 – 45: nu sunt programate implicit.

Operații permise: Armare, Dezarmare și Izolare/Anulare izolare zone.

Toate codurile de utilizator pot fi folosite într-o situație de urgență: înainte oricărui cod de utilizator de 4 sau 6 cifre **se apasă tasta corespunzătoare cifrei de “situație de urgență”**, după care centrala va transmite un cod special la dispeceratul de monitorizare – DM. Astfel, dispecerul va lua cunoștință că armarea/dezarmarea a fost efectuată sub amenințare.

Pentru a programa **codurile de utilizator**, utilizatorul „master” va folosi una dintre comenzile [*][7][Cod Master] sau [CODE][Cod Master].

Toate cele 1 ... 45 coduri de utilizator au 11 drepturi, programabile individual în meniul de programare al utilizatorului master:

- Izolare zone;
- Armare;
- Armare perimetrală;
- Forțează armarea;
- Dezarmare/oprire sirenă;
- Activare/dezactivare PGM1;
- Activare/dezactivare PGM2;
- Acces la partiția A;
- Acces la partiția B;
- Pornire ronduri;
- Terminare ronduri;

Notă: Centrala este protejată împotriva încercărilor de "ghicire" a codurilor valide. Dacă se activează opțiunea „blocare tastatură după prea multe coduri greșite de utilizator”, atunci un contor va număra încercările succesive de introducere a codurilor greșite de utilizator (vezi opțiunea respectivă, afișabilă pe LED-ul zonei 1 în secțiunea de programare [20]); în cazul în care încercările succesive de introducere a unor coduri greșite de utilizator ajunge la valoarea stabilită în secțiunea [44], tastatura se va bloca timp de 7 minute, iar toate LED-urile tastaturii vor clipi rapid. Evenimentul va fi memorat în jurnalul de evenimente, care poate fi încărcat și vizualizat pe PC cu programul „EZcom C62”, iar opțional va fi transmis la DM un cod specific de raportare, în cazul în care comunicatorul digital este activat prin programare iar codul de raportare corespunzător este programat în secțiunile [58] sau [69].

CODURILE DE INSTALATOR

Instalatorul sistemului are 2 coduri:

- 1. Codul de programare al instalatorului** („0269” valoare implicită) care oferă acces total în meniul de programare a parametrilor sistemului, dar nu și la funcțiile de utilizator. **Parametrii sistemului pot fi programați cu ajutorul acestui cod**, prin comanda [*][8][Cod de programare al instalatorului] numai când centrala nu este armat totală. Pentru ca programarea parametrilor sistemului să fie realizată numai de persoane autorizate, **acest cod trebuie schimbat după instalarea sistemului!**
- 2. Codul de întreținere al instalatorului** (nu este programat implicit); acest cod poate avea aceleași 11 drepturi ca și codurile de utilizator de la 1 la 45, dar nu permite accesul în meniul de programare a parametrilor sistemului și la funcțiile utilizatorului master. Utilizând acest cod, instalatorul poate arma/dezarma sistemul/partiția, iar în situații de urgență poate izola zonele avariate. **Aveți în vedere ca instalatorul poate dezarma sistemul/partiția** cu codul de întreținere **numai dacă acestea au fost armate anterior cu același cod** – codul de întreținere al instalatorului.

ARMAREA TOTALĂ ("AWAY")

[Cod de utilizator]

[x][x][x][x] sau [x][x][x][x][x][x]

Această metodă, folosită în mod obișnuit pentru armarea de zi cu zi, va arma toate zonele din sistem.

În timp de LED-ul READY este aprins, **pentru a arma total sistemul/partiția introduceți un cod valid** (4 sau 6 cifre). La fiecare apăsare de tastă, buzerul tastaturii va emite un "beep" scurt. Codul de utilizator trebuie să aibă dreptul de armare a sistemului.

Observație:

Dacă după introducerea ultimei cifre a codului de utilizator buzerul tastaturii va emite un "beep" lung de rejectare, înseamnă că:

- Codul introdus nu a fost corect; apăsați tasta [#] după care reintroduceți codul de utilizator.
- Codul de utilizator nu are drept de armare; introduceți un cod de utilizator care are acest drept.
- Codul de utilizator a fost introdus în timp ce LED-ul READY era stins; toate bucelele zonelor care nu permit "armare forțată" trebuie închise la armare.
- Codul de utilizator a fost introdus în timp ce LED-ul READY clipea, dar codul nu are drept de armare forțată; toate bucelele zonelor trebuie închise când se dorește armarea sistemului cu un astfel de cod.

După introducerea unui cod valid, toate LED-urile tastaturii se vor aprinde pentru scurt timp, iar buzerul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de acceptare. Apoi, **se va declanșa temporizarea de ieșire**, iar **LED-ul ARMED A se va aprinde**. Dacă prin programare au fost activate și avertizările pe buzer, atunci pe durata timpului de ieșire buzerul tastaturii va emite "beep"-uri de avertizare. Utilizatorii trebuie să părăsească aria protejată printr-un punct de intrare/ieșire înainte de expirarea timpului de ieșire.

Pe durata timpului de ieșire, LED-ul galben SYSTEM se va aprinde după cum urmează:

- ON – în caz că cel puțin o zonă a fost anterior izolată manual de către utilizatori;
- Clipește, în caz că există avarii în sistem ("lipsă tensiune de rețea", „tensiune scăzută pe acumulator”, „comunicație eșuată la dispecerat”, „avarie pe sirenă” sau „data și ora sistemului neprogramate”);
- Alternare, 3 secunde aprins, 3 secunde clipește – dacă ambele condiții sunt îndeplinite: există concomitent avarii în sistem și zone izolate de către utilizator.

Valoarea implicită a timpului de ieșire este de 60 secunde (vezi secțiunea [38] din meniul principal de programare).

După expirarea timpului de ieșire, toate LED-urile de stare se vor stinge, cu excepția LED-ului ARMED care va rămâne aprins până la dezarmare, semnalizând că sistemul este armat total.

Obsevații: înainte de orice armare, utilizatorii trebuie să verifice următoarele:

1. **Dacă LED-ul READY este stins** înseamnă că în sistem există cel puțin o zonă violată care nu permite armarea forțată (acele zone au dezactivat prin

programare atributul "armare forțată"). Deoarece sistemul nu poate fi armat când LED-ul READY este stins, atunci pentru ca sistemul să se poată arma, toate buclele zonelor protejate trebuie închise (ușile și ferestrele trebuie închise, toate persoanele trebuie să părăsească încăperile protejate prin detectori PIR, etc.).

2. **Se impune observația că există posibilitatea ca LED-ul READY să clipească în timp ce există zone violate în sistem** (în acealși timp LED-urile zonelor violate sunt aprinse). Acest lucru înseamnă ca zonele respective permit armarea forțată (permit armarea cu toate că zonele sunt violate chiar în momentul armării). În acest caz, utilizatorul trebuie să verifice dacă zonele care permit „armare forțată” sunt aceleași cu cele stabilite de către instalator.
3. **Dacă LED-ul SYSTEM este aprins, atunci** utilizatorul trebuie să verifice dacă zonele pe care sistemul le va izola pe durata următoarei perioade de armare sunt aceleași cu cele izolate de el folosind comanda [*][3][Cod de utilizator] sau [BYPASS][Cod de utilizator].
4. **Dacă LED-ul SYSTEM clipește**, verificați următoarele:
 - Memoria de alarmă, prin comanda [*][5]: dacă există alarme în memorie, memoria de alarme va fi ștearsă la armarea sistemului.
 - Avarii în sistem, prin comanda [*][4]: dacă există avarii tip „lipsă tensiune de rețea”, „tensiune scăzută pe acumulator”, „comunicație eșuată la dispecerat”, „avarie pe sirenă”, „suprasarcină pe AUX” sau „data și ora sistemului neprogramate”, **remediați toate aceste avarii înainte de a arma.**

ALTE MODURI DE ARMARE

ARMAREA PERIMETRAL-INSTANTANEE

[*][1][Cod de utilizator] sau [INST][STAY][Cod de utilizator],

unde [INST] și [STAY] sunt tastele „INST” și „STAY”

Acest mod de armare se folosește la protecția perimetrală și permite utilizatorilor să rămână în aria protejată în timp ce sistemul este armat perimetral-instantaneu. La expirarea timpului de ieșire, după un astfel mod de armare, zonele perimetrare întârziate vor răspunde ca cele instantanee (vor declanșa alarma imediat ce vor fi violate). Astfel, utilizatorii pot rămâne în aria protejată, dar nimeni din afară nu mai trebuie să intre (acest mod de armare este folositor pentru armarea sistemului pe timpul nopții, când utilizatorii merg la culcare și nu așteaptă oaspeți; astfel, toate zonele perimetrare precum uși și ferestre, inclusiv punctele de intrare/ieșire, sunt armate, în timp ce zonele de interior, precum detectorii de mișcare, rămân dezactivate).

În timp ce LED-ul READY este aprins sau clipește, **pentru a arma sistemul/partiția în modul perimetral-instantaneu, introduceți** (într-una din secvențele de mai sus) **un cod cu drept de armare perimetrală.** După fiecare cifră introdusă buzerul tastaturii va emite un "beep" scurt.

Observație:

dacă după introducerea ultimei cifre a codului de utilizator buzerul tastaturii va emite un "beep" lung de rejectare, înseamnă că:

- Codul introdus nu a fost corect; apăsați tasta [#] după care reintroduceți codul de utilizator într-una din secvențele de mai sus.
- Codul de utilizator nu are drept de armare perimetrală; introduceți un cod de utilizator care are acest drept.
- Codul de utilizator a fost introdus în timp ce LED-ul READY era stins; când se dorește armarea perimetrală a sistemului/partițiilor, toate buclele zonelor perimetrare care nu permit "armare forțată" trebuie închise.
- Codul de utilizator este introdus în timp ce LED-ul READY clipește, dar nu are drept de armare forțată; toate buclele zonelor perimetrare trebuie închise când se dorește armarea sistemului cu un astfel de cod.

După introducerea unui cod valid într-una din secvențele precedente, toate LED-urile tastaturii se vor aprinde pentru scurt timp, iar buzerul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de acceptare. Apoi, **se va declanșa timpul de ieșire, LED-ul ARMED A va ilumina intermitent, iar centrala va izola automat zonele de interior.**

Dacă prin programare au fost activate și avertizările pe buzer, atunci pe durata timpului de ieșire buzerul tastaturii va emite "beep"-uri de avertizare. Pe durata timpului de ieșire, LED-ul galben SYSTEM se va aprinde după cum urmează:

- ON – dacă cel puțin o zonă de interior va fi izolată de către centrală (și/sau cel puțin o zonă a fost anterior izolată manual de către utilizatori); LED-ul galben SYSTEM se va stinge numai la dezarmare.
- Clipește în caz că există avarii în sistem ("lipsă tensiune de rețea", „tensiune scăzută pe acumulator”, „comunicație eșuată la dispecerat”, „avarie pe sirenă” sau „data și ora sistemului neprogramate”); LED-ul galben SYSTEM se va opri din clipit numai la remediarea tuturor avariilor din sistem.
- Alternativ, 3 secunde aprins, 3 secunde clipește – dacă ambele condiții sunt îndeplinite: există simultan avarii în sistem și zone izolate manual de către utilizatori și/sau automat de centrală.

După expirarea timpului de ieșire, LED-ul READY se va stinge, iar **LED-ul ARMED A va continua să clipească rapid până la dezarmare, semnalizând ca sistemul este armat perimetral-instantaneu.**

Dacă pe durata oricărei armări perimetrare se produce în sistem cel puțin o alarmă sau avarie, atunci LED-ul SYSTEM va începe să clipească.

Observații:

1. Deoarece memoria de alarme se șterge numai la armare, dacă LED-ul SYSTEM semnalizează producerea unei alarme, atunci acesta se va opri din clipit numai la o rearmare a sistemului/partiției.
2. Deoarece pe durata unei astfel de armări accesul prin zonele care sunt de obicei întârziate nu mai este permis, cel puțin un utilizator trebuie să rămână în interiorul ariei protejate pentru a dezarma sistemul/partiția.

ARMAREA PERIMETRALĂ

[*][2][Cod de utilizator] sau [STAY][Cod de utilizator],

unde [STAY] este tasta „STAY”.

Și acest mod de armare se folosește la protecția perimetrală, permițând utilizatorilor să rămână în aria protejată în timp ce sistemul este armat perimetral. La expirarea timpului de ieșire, după un astfel mod de armare, zonele perimetrare întârziate își vor păstra această caracteristică (după ce vor fi violate, vor declanșa alarma numai dacă până la expirarea timpului de intrare nu se introduce un cod valid pentru dezarmare). Astfel, utilizatorii pot rămâne în aria protejată, permițându-se totodată și accesul altor utilizatori prin zonele întârziate (acest mod de armare este folosit pentru armarea sistemului pe timpul nopții, când utilizatorii merg la culcare, iar alți utilizatori care au propriul cod pot intra când sistemul este deja armat).

În timp ce LED-ul READY este aprins sau clipește, **pentru a arma sistemul/partiția în modul perimetral, introduceți** (într-una din secvențele de mai sus) **un cod cu drept de armare perimetrală**. După fiecare cifră introdusă buzerul tastaturii va emite un "beep" scurt.

Observație:

dacă după introducerea ultimei cifre a codului de utilizator buzerul tastaturii va emite un "beep" lung de rejectare, înseamnă că:

- Codul introdus nu a fost corect; apăsați tasta [#] după care reintroduceți codul de utilizator într-una din secvențele de mai sus.
- Codul de utilizator nu are drept de armare perimetrală; introduceți un cod de utilizator care are acest drept.
- Codul de utilizator a fost introdus în timp ce LED-ul READY era stins; când se dorește armarea perimetrală a sistemului/partițiilor, toate buclele zonelor perimetrare care nu permit "armare forțată" trebuie închise.
- Codul de utilizator este introdus în timp ce LED-ul READY clipește, dar nu are drept de armare forțată; toate buclele zonelor perimetrare trebuie închise când se dorește armarea sistemului cu un astfel de cod.

După introducerea unui cod valid într-una din secvențele precedente, toate LED-urile tastaturii se vor aprinde pentru scurt timp, iar buzerul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de acceptare. Apoi, se va declanșa timpul de ieșire, LED-ul ARMED A va ilumina intermitent, iar centrala va izola automat zonele de interior.

Dacă prin programare au fost activate și avertizările pe buzer, atunci pe durata timpului de ieșire buzerul tastaturii va emite "beep"-uri de avertizare.

Pe durata timpului de ieșire, LED-ul galben SYSTEM se va aprinde după cum urmează:

- ON – dacă cel puțin o zonă de interior va fi izolată automat de centrală (și/sau cel puțin o zonă a fost anterior izolată manual de către utilizatori); se va stinge numai la dezarmare.
- Clipește, în caz că există avarii în sistem ("lipsă tensiune de rețea", „tensiune scăzută pe acumulator", „comunicație eșuată la dispecerat", „avarie pe sireună" sau „data și ora sistemului neprogramate"); se va opri din clipit numai la remedierea tuturor avariilor din sistem.

- Alternativ, 3 secunde aprins, 3 secunde clipește – dacă ambele condiții sunt îndeplinite: există simultan avarii în sistem și zone izolate manual de către utilizatori și/sau automat de centrală.

După expirarea timpului de ieșire, LED-ul READY se va stinge, iar **LED-ul ARMED A va continua să clipească rar** până la dezarmare, **semnalizând ca sistemul este armat perimetral.**

Dacă pe durata oricărei armări perimetrice se produce în sistem cel puțin o alarmă sau avarie, atunci LED-ul SYSTEM va începe să clipească.

Observații:

1. Deoarece memoria de alarme se șterge numai la armare, dacă LED-ul SYSTEM semnalizează producerea unei alarme, atunci acesta se va opri din clipit numai la o rearmare a sistemului/partiției.
2. Orice utilizator poate intra prin zonele întârziate, introducând propriul cod de utilizator pentru a dezarma sistemul/partiția înainte de expirarea timpului de intrare.

Notă: Dacă în secțiunile [26] și/sau [27] se activează cea de-a 4-a opțiune, atunci după orice armare, prin cod de utilizator, de la PC sau prin cheie, partițiile A și/sau B comută automat în modul de armare perimetrală, dacă utilizatorii nu părăsesc aria protejată printr-unul din punctele de intrare/ieșire. Așadar, în situația de mai sus, **simplică introducere a unui cod cu drept de armare va fi automat urmată de o armare perimetrală**, dacă pe durata timpului de ieșire utilizatorii nu părăsesc aria protejată printr-un punct de intrare/ieșire.

MODURI DE ARMARE RAPIDĂ (FĂRĂ COD DE UTILIZATOR)

Armările rapide permit armarea sistemului/partițiilor, fără cod de utilizator, de către persoane care nu dețin un cod propriu de utilizator. Chiar și utilizatorii pot folosi aceste moduri de armare, atunci când sistemul trebuie armat în prezența unor persoane care nu trebuie să afle codurile de utilizator.

Notă: Armările rapide sunt permise numai dacă opțiunile corespunzătoare sunt activate prin programare (vezi opțiunile afișabile pe LED-urile zonelor 1, 2 și 3 în secțiunea de programare [23]).

ARMAREA TOTALĂ RAPIDĂ

[*][0][0] sau **[INST][CODE]**,
unde [INST] și [CODE] sunt tastele „INST” și „CODE”

Armarea totală rapidă (armarea totală fără cod de utilizator) se efectuează prin introducerea uneia dintre secvențele **[*][0][0]** sau **[INST][CODE]**.

După introducerea acestei comenzi, înainte de expirarea timpului de ieșire, utilizatorii trebuie să părăsească obiectivul. După expirarea timpului de ieșire, sistemul va fi armat complet, iar LED-ul ARMED A va rămâne aprins.

Acest tip de armare este similar cu armarea totală cu cod de utilizator.

Notă: Armarea totală rapidă este permisă numai dacă opțiunea corespunzătoare este activată prin programare (vezi opțiunea afișabilă pe LED-ul zonei 1 din secțiunea de programare [23]).

ARMAREA RAPIDĂ PERIMETRAL-INSTANTANEE

[*][0][1]

Acest tip de armare este similar cu armarea perimetral-instantanee efectuată cu cod de utilizator.

Notă: *Armarea rapidă perimetral-instantanee* este permisă numai dacă opțiunea corespunzătoare este activată prin programare (vezi opțiunea afișabilă pe LED-ul zonei 2 din secțiunea de programare [23]).

ARMAREA RAPIDĂ PERIMETRALĂ

[*][0][2]

Acest tip de armare este similar cu armarea perimetrală prin cod de utilizator.

Notă: *Armarea rapidă perimetrală* este permisă numai dacă opțiunea corespunzătoare este activată prin programare (vezi opțiunea afișabilă pe LED-ul zonei 3 din secțiunea de programare [23]).

DEZARMAREA & DEZACTIVAREA UNEI ALARME

[Cod de utilizator] [x][x][x][x] sau [x][x][x][x][x][x]

Pentru a dezarma un sistem deja armat (sau pentru a opri sirena în timp ce aceasta sună), utilizatorii trebuie să intre în aria protejată prin orice zonă întârziată și **să tasteze un cod valid** (de 4 sau 6 cifre). Pe durata unei armări, imediat ce o zonă întârziată este violată pentru prima dată, se va declanșa temporizarea de intrare; buzerul tastaturii va emite un "beep" continuu, indicând necesitatea de a dezarma sistemul/partiția. Acesta nu va genera alarma înainte de expirarea timpului de intrare, oferind utilizatorului destul timp pentru a intra în obiectiv și a dezarma sistemul/partiția (pentru a modifica timpii de intrare, vezi secțiunea [37]).

Introduceți oricare din codurile de utilizator de la 1 la 45 (de 4 sau 6 cifre) **pentru a dezarma sistemul/partiția**. Codul de utilizator trebuie să aibă drept de dezarmare/oprire sirenă.

După introducerea primei cifre a codului, "beep"-ul continuu se va opri, iar buzerul tastaturii va emite un "beep" scurt la fiecare apăsare de tastă.

Observație:

dacă după introducerea ultimei cifre a codului de utilizator buzerul tastaturii va emite un "beep" lung de rejectare, înseamnă că:

- Codul introdus nu a fost corect; apăsați tasta [#] după care reintroduceți codul de utilizator.
- Codul de utilizator nu are drept de dezarmare/oprire sirenă; introduceți un cod de utilizator care are acest drept.

După introducerea ultimei cifre a codului valid de utilizator, LED-ul ARMED A se va stinge, iar buzerul tastaturii va emite 3 "beep"-uri de confirmare pentru dezarmarea sistemului/partiției.

Dacă în perioada de armare anterioară s-a produs cel puțin o alarmă, atunci, după dezarmare, LED-ul SYSTEM va continua să clipească până la

următoarea armare. Pentru a vizualiza primele 9 alarme produse în sistem de la ultima armare, folosiți comanda [*][5].

Dacă în perioada de armare precedentă nu s-a produs nici o alarmă, iar LED-ul SYSTEM totuși clipește după dezarmare, utilizați comanda [*][4] pentru a vizualiza starea avariilor în sistem.

Pentru a opri sirena, în timp ce aceasta sună, **introduceți un cod de utilizator** (format din 4 sau 6 cifre), **cu drept de dezarmare/oprire sirenă**.

Dacă sistemul nu este partiționat, iar alarma este dezactivată în timp ce sistemul este armat, atunci se va dezarma și sistemul. Dacă alarma este dezactivată în timp ce sistemul este dezarmat, atunci se va opri numai sirena, fără ca sistemul să se armeze. În cel de-al doilea caz, dacă utilizatorul dorește să armeze sistemul după oprirea sirenei, trebuie să reintroducă un cod de utilizator cu drept de armare.

IZOLAREA ZONELOR CU PROBLEME

[*][3][Cod de utilizator] sau **[BYPASS][Cod de utilizator]**, unde [BYPASS] este tasta „BYPASS”

Izolarea zonelor este necesară în situația unui detector defect, sau când remedierea avariilor nu este posibilă și se dorește totuși armarea, sau când sistemul trebuie armat și se dorește accesul într-o zonă chiar cu sistemul armat.

Izolarea zonelor poate fi realizată numai când sistemul nu este armat total și dacă zonele permit izolarea manuală (vezi atributul „izolarea manuală” a zonelor în secțiunile [01] la [06]).

Centrala nu va mai lua în considerare detectorii unei zone izolate. Armarea poate fi realizată cu una sau mai multe zone izolate, chiar dacă senzorii de pe aceste bucle sunt defecti.

Pentru a intra în meniul de izolare a zonelor, utilizatorul trebuie să introducă una dintre comenzile:

[*][3][Cod de utilizator] sau **[BYPASS][Cod de utilizator]**.

Imediat ce această procedură a fost inițializată prin apăsarea tastelor [*] sau [BYPASS], toate LED-urile tastaturii se vor stinge.

După introducerea codului de utilizator, buzerul tastaturii va emite 6 “beep”-uri de confirmare, iar LED-ul SYSTEM va clipi. Dacă anumite zone au fost izolate anterior, LED-urile zonelor respective se vor aprinde și ele. Dacă nici o zonă nu a fost izolată anterior, toate LED-urile zonelor vor fi stinse.

Pentru a izola o zonă, apăsați tasta corespunzătoare numărului zonei, iar LED-ul corespunzător se va aprinde.

Pentru a anula izolarea unei zone, apăsați tasta corespunzătoare zonei când LED-ul este aprins; LED-ul se va stinge.

Apăsați tasta [#] pentru a ieși din meniul de anulare a izolării zonelor.

Dacă cel puțin o zonă a fost izolată, LED-ul SYSTEM se va aprinde și va rămâne aprins până la anularea izolării tuturor celor 6 zone sau până la dezarmarea sistemului/partiției.

Notă: Izolarea manuală a oricărei zone este valabilă numai pe durata unei singure armări; la dezarmarea sistemului/partiției, această stare de izolare a oricărei zone va fi ștearsă automat de centrală.

AFIȘAREA STĂRII DE AVARII DIN SISTEM

[*][4]

Sistemul de securitate monitorizează permanent o serie de condiții necesare pentru propria funcționare optimă, precum:

1. Avarii ale bateriei back-up (deconectată sau descărcată)
2. Lipsă tensiune de rețea
3. „Comunicație eșuată la dispecerat”
4. „Data și ora sistemului neprogramate” (punere sub tensiune)
5. Sirenă deconectată sau suprasarcină la sirenă (suprasarcina poate fi detectată numai când sirena este activată).
6. Cel puțin o alarmă este înregistrată de la ultima armare.

*În timpul dezarmărilor sau armărilor perimetrice, **dacă apare în sistem cel puțin una dintre condițiile de mai sus, LED-ul SYSTEM va începe să clipească.***

Dacă sunt alarme în memoria de alarmă, aceasta se va șterge la armarea sistemului.

Dacă apar condiții de avarie (oricare dintre condițiile de la 1 la 5 de mai sus), pentru ca sistemul să funcționeze normal, acestea trebuie remediate înainte de armare.

În meniul de afișare al avariilor, comanda [*][4], cele 5 condiții de avarie vor fi afișate pe LED-urile zonelor de la 1 la 5. Dacă una dintre avarii apare pentru prima dată, atunci aceasta va activa și averizările de avarii pe buzerul tastaturii, care va emite “beep”-uri intermitente la fiecare 8 secunde, până ce utilizatorii, cu ajutorul comenzii [*][4], vor lua cunoștință despre avaria respectivă, sau până la armarea sistemului. Astfel, imediat ce cu ajutorul comenzii [*][4] utilizatorii vor lua cunoștință despre avaria respectivă, “beep”-urile de averizare a avariilor se vor opri, ca și când nu ar mai fi avarii în sistem. Totuși, în meniul de afișare al avariilor, LED-urile zonelor de la 1 la 5 vor semnaliza existența fiecărei avarii, iar LED-ul SYSTEM **va continua să clipească** până la remedierea tuturor avariilor. Ulterior, dacă va apărea o nouă avarie, “beep”-urile de avertizare a avariilor se vor reactiva din nou.

Observație: Suprasarcina pe sursa +AUX, cu toate că este înregistrată ca eveniment în jurnalul de evenimente (și opțional este raportat și la DM) nu poate fi afișată pe tastatură deoarece aceasta este alimentată chiar de la această sursă de alimentare, iar o suprasarcină pe + AUX va opri alimentarea tastaturii până la restabilirea tensiunii + AUX.

*În timpul dezarmărilor sau armărilor perimetrice, **introduceți comanda [*][4] pentru a vizualiza starea avariilor din sistem.***

Odată această procedură inițializată prin apăsarea tastei [*], toate LED-urile tastaturii se vor stinge. După apăsarea tastei [4], LED-ul SYSTEM va clipi.

Dacă în sistem există unele condiții de avarie, atunci LED-urile de zonă de la 1 la 5 vor afișa aceste avarii după cum urmează:

LED-ul zonei 1 – „Tensiune scăzută pe acumulator”: dacă acumulatorul este deconectat sau tensiunea este scăzută, acest LED este aprins. Afișarea acestei condiții va fi îndepărtată la 30 de secunde după restaurarea tensiunii acumulatorului.

LED-ul zonei 2 – Lipsă tensiune de rețea: dacă lipsește tensiunea de alimentare de la rețeaua de 220Vca, acest LED va fi aprins. LED-ul se va stinge la revenirea tensiunii de rețea.

LED-ul zonei 3 – „Comunicație eșuată la dispecerat”: acest LED va fi aprins când:

- Centrala nu reușește să transmită evenimentele la DM după 8 încercări la fiecare dintre cele 2 numere de telefon ale dispeceratului (nici unul din numere nu răspunde chiar după al 8-lea apel), **în caz că s-a selectat raportarea alternativă. LED-ul se va stinge numai după o transmitere reușită la DM.**
- Centrala nu reușește să transmită evenimentele la DM1 după 8 încercări (numărul primului DM nu răspunde nici după al 8-lea apel) **și/sau** centrala nu reușește să transmită evenimentele la DM2 după 8 încercări (numărul celui de-al doilea DM nu răspunde nici după al 8-lea apel), **în caz că s-a selectat raportarea separată (sau dublă). LED-ul se va stinge numai după o transmitere reușită la ambele dispecerate de monitorizare – DM1 și DM2.**

LED-ul zonei 4 – „Data și ora sistemului neprogramate” (punere sub tensiune): acest LED se va aprinde la alimentarea centralei și se va stinge imediat după programarea datei și orei sistemului, care sunt necesare pentru înregistrarea corectă a evenimentelor în jurnalul de 400 evenimente.

LED-ul zonei 5 – „avarie pe sireună” (deconectare sau suprasarcină): Acest LED se va aprinde dacă firele dintre sireună și centrală sunt tăiate sau dacă, pe durata de activare a sirenei, există o suprasarcină pe firul de comandă a acesteia. LED-ul se va stinge la reconectarea sirenei sau la dispariția suprasarcinii.

Apăsați tasta [#] pentru a ieși din meniul de afișare a avariilor din sistem.

Observație: Dacă LED-ul SYSTEM clipește din cauza a cel puțin o alarmă produsă de la ultima armare, veți putea vizualiza primele 9 alarme produse în sistem de la ultima armare cu ajutorul comenzii [*][5].

AFIȘAREA MEMORIEI DE ALARMĂ

[*][5]

Primele 9 alarme (produse în sistem de la ultima armare) sunt memorate și pot fi vizualizate pe LED-urile de zonă.

Pentru a vizualiza zonele alarmate sau alarmele speciale generate de la tastatură, apăsați tastele [*][5] când sistemul nu este armat total.

Odată această procedură inițializată prin apăsarea tastei [*], toate LED-urile tastaturii se vor stinge. **După apăsarea tastei [5], LED-ul SYSTEM și LED-urile zonelor care au declanșat alarma vor clipi rapid.**

Pentru a vizualiza alarmele speciale generate de la tastatură, apăsați din nou tasta [*]. LED-ul READY va clipi și el rapid, indicând pe LED-urile 1 și 2 al doilea set de alarme. În modul 2 de vizualizare a alarmelor, LED-ul 1 indică o alarmă generată de la tastatură (panică, incendiu, urgență medicală), iar LED-ul 2 indică o alarmă de „blocare tastatură după prea multe coduri greșite de utilizator”.

Ieșiți din vizualizarea celui de-al doilea set de alarme apăsând iar tasta [*].

Apăsați tastele de la 1 la 9 pentru a vizualiza ordinea primelor 9 alarme produse în sistem de la ultima armare. Apăsând tasta [1], puteți vedea prima alarmă și apăsând tasta [9] puteți vedea a 9-a alarmă.

Interpretarea LED-urilor în cazul apăsării tastelor de la 1 la 9:

- 1) Dacă LED-ul corespunzător uneia din zonele de la 1 la 6 clipește, LED-ul SYSTEM clipește, iar LED-ul READY este stins, atunci alarma cu numărul de ordine corespunzător tastei apăsată s-a produs pe zona al cărei LED clipește (de ex. empla, dacă se apasă tasta [8] și clipește LED-ul zonei 3, atunci a 8-a alarmă memorată a fost generată de zona 3).
- 2) Dacă toate LED-urile corespunzătoare zonelor 1-6 sunt stinse, LED-ul SYSTEM clipește, iar LED-ul READY este stins, atunci alarma corespunzătoare tastei apăsată nu a fost generată de nici o zonă, ci de la tastatură.
- 3) Pentru a vizualiza al 2-lea set de alarme, apăsați tasta [*] din nou.
 - 3.1 Dacă LED 1, LED-ul SYSTEM și LED-ul READY clipeșc, atunci alarma corespunzătoare tastei apăsată a fost generată de la tastatură (apăsând combinația de taste pentru panică, incendiu sau urgență medicală).
 - 3.2 Dacă LED 2, LED-ul SYSTEM și LED-ul READY clipeșc, atunci alarma corespunzătoare tastei apăsată a fost o alarmă de „blocare tastatură după prea multe coduri greșite de utilizator”.
 - 3.3 Dacă LED-urile 1 și 2 sunt stinse, iar LED-ul SYSTEM și LED-ul READY clipeșc, atunci alarma corespunzătoare tastei apăsată nu a fost generată de la tastatură.
 - 3.4 Pentru o vizualizare globală a alarmelor speciale generate de la tastatură, în timp ce sunteți în meniul de vizualizare al setului 2 de alarme, apăsați tasta [0]. Pentru a reveni în meniul de vizualizare pentru alarme generate de zonele de 1 la 6, apăsați tasta [*].

Pentru a ieși din meniul de afișare a memoriei de alarme, apăsați tasta [#].

La rearmarea sistemului, memoria de alarme se va șterge.

O METODĂ DIFERITĂ DE AFIȘARE A MEMORIEI DE ALARME (DISPONIBILĂ NUMAI PENTRU TASTATURILE KP-064EP)

[<][>] în orice ordine sau simultan,

unde [<] și [>] sunt tastele de parcurgere; [>] afișează alarma următoare, iar [<] afișează alarma anterioară.

Apăsați tastele [<][>] (în orice ordine sau simultan) pentru a vizualiza zonele care au intrat în alarmă sau alarmele generate de la tastatură.

Imediat după tastarea [<] și [>], LED-ul SYSTEM va clipi rapid, indicând că sistemul se găsește în *meniul de vizualizare globală a alarmelor generate de zone*. LED-urile zonelor care au generat alarma vor clipi rapid.

Pentru a vizualiza alarmele speciale generate de la tastatură, apăsați tasta [*].

LED-urile READY și SYSTEM vor clipi rapid, indicând că sistemul se găsește în *meniul de vizualizare globală pentru al 2-lea set de alarme*. În al doilea mod de vizualizare a alarmelor, LED-ul 1 indică o alarmă declanșată de la tastatură (panică, incendiu, urgență medicală) și LED-ul 2 indică o alarmă de "blocare tastatură" după prea multe introduceri de coduri greșite de utilizator.

Ieșiți din vizualizarea setului 2 de alarme apăsând iar tasta [*].

Apăsați [<] sau [>] pentru a vizualiza ordinea primelor 9 alarme produse în sistem.

La apăsarea tastei [>], sistemul va afișa alarma următoare. La prima apăsare, sistemul va afișa prima alarmă, a 9-a alarmă fiind afișată la cea de-a 9-a apăsare. Dacă tasta este apăsată de mai mult de 9 ori, sistemul va continua să afișeze a 9-a alarmă. Puteți apăsa o tastă de la 1 la 9, iar sistemul va afișa alarma corespunzătoare tastei apăsată. Apoi, dacă se apasă repetat tasta [>], sistemul va afișa alarma următoare, până la a 9-a.

La apăsarea tastei [<], sistemul va afișa alarma anterioară. Dacă sistemul afișează prima alarmă și apăsați tasta [<], centrala va reveni în meniul de vizualizare globală a alarmelor generate de zonele 1 la 6 și va continua să afișeze acest meniu global. Oricând puteți apăsa o tastă de la 1 la 9, iar sistemul va afișa alarma corespunzătoare tastei apăsată. Apoi, dacă se apasă repetat tasta [<], sistemul va afișa alarma anterioară, până la afișarea meniului global.

ACTIVAREA/DEZACTIVAREA FUNCȚIEI CHIME

[*][6]

Activarea/dezactivarea funcției chime se realizează introducând comanda [*][6], numai când sistemul nu este armat total.

Dacă funcția devine activă, buzerul tastaturii va emite 3 "beep"-uri, iar dacă este dezactivată, buzerul tastaturii va emite un "beep" lung.

Când sistemul nu este armat total, odată ce funcția chime este activată, buzerul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de avertizare de fiecare dată când va fi deschisă bucla unei zone cu atributul "chime".

Funcția se folosește când ușile de intrare/ieșire nu sunt în raza vizuală a utilizatorului, iar acesta dorește să fie avertizat sau de câte sau aceste uși se deschid.

Funcția chime poate fi activată/dezactivată și de la PC.

ACTIVAREA (DEZACTIVAREA) IEȘIRILOR PGM / PORNIREA (TERMINAREA) RONDURILOR DE CĂTRE UTILIZATORI

[*][9][Cod de utilizator]

Dacă **un cod de utilizator**, inclusiv codul de întreținere, **are drepturile corespunzătoare activate prin programare**, atunci utilizatorul respectiv poate utiliza comanda **[*][9][Cod de utilizator]** și efectua următoarele operații:

- Activarea/dezactivarea ieșirii PGM1 **apăsând tasta [1]** (starea ieșirii PGM1 se afișează pe LED-ul zonei 1);
- Activarea/dezactivarea ieșirii PGM2 **apăsând tasta [2]** (starea ieșirii PGM2 se afișează pe LED-ul zonei 2);
- Pornirea/terminarea manuală a rondurilor **apăsând tasta [6]** (starea rondurilor se afișează pe LED-ul zonei 6).

Note:

1. Comenzile de **activare/dezactivare a ieșirilor PGM1 și PGM2 sunt permise numai dacă** aceste ieșiri sunt de tipul „monostabile retrigerabile sau resetabile”, „bistabile” ori „clock timer”.
2. Orice ieșire PGM1 sau PGM2, de tip „monostabil retrigerabil”, se va activa pentru perioada de timp stabilită prin programare în secțiunile [22] și [80]. Dacă se efectuează o nouă comandă în timp ce acest tip de PGM este activat, atunci perioada de activarea a PGM-ului respectiv va fi repornită de la zero, iar PGM-ul rămâne activat până la expirarea perioadei de activare.
3. Orice ieșire PGM1 sau PGM2, de tip „monostabil resetabil”, se va activa pentru perioada de timp stabilită prin programare în secțiunile [22] și [80]. Dacă se efectuează o nouă comandă în timp ce acest tip de PGM este activat, atunci perioada de activarea a PGM-ului respectiv se va sfârși, iar PGM-ul se va dezactiva.
4. Orice ieșire PGM1 sau PGM2, de tip „bistabil”, la introducerea oricărei comenzi de activare/dezactivare își va modifica starea din activat în dezactivat și invers.
5. Orice ieșire PGM1 sau PGM2, de tip „clock timer”, la introducerea oricărei comenzi manuale de activare/dezactivare își va modifica starea din activat în dezactivat și invers. De asemenea, ieșirile de tip „clock timer” se vor activa/dezactiva automat în momentul când ora sistemului va fi identică cu ora stabilită în secțiunile [81]/[82] pentru PGM1, respectiv cu ora stabilită în secțiunile [83]/[84] pentru PGM2.

După introducerea ultimei cifre a unui cod de utilizator în secvența [*][9][Cod de utilizator], buzerul tastaturii va emite 3 “beep”-uri de confirmare, urmând să afișeze pe LED-urile zonelor 1, 2 și 6, starea ieșirilor PGM1 și PGM2, precum și a rondurilor, după cum urmează:

În timp ce centrala se află în meniul de afișare a stării rondurilor și a ieșirilor PGM, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

LED ARMED A Aprins

În timp ce centrala se află în **meniul de afișare a stării rondurilor și a ieșirilor PGM**, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

LED SYSTEM	Clipește
LED READY	Aprins
LED-ul zonei 1	Aprins/Stins , în funcție de starea ieșirii PGM1
LED-ul zonei 2	Aprins/Stins , în funcție de starea ieșirii PGM2
LED-ul zonei 6	Aprins/Stins , în funcție de „ starea rondurilor ”

- 1. Starea rondurilor și ieșirilor PGM** poate fi menținută cum a fost stabilită anterior, prin apăsarea tastei [#].
- 2. Pentru a activa/dezactiva ieșirea PGM1** (numai dacă este configurată ca monostabil retrigerabil sau resetabil, ca bistabil ori „clock timer”), **apăsați tasta [1]**, iar **LED-ul zonei 1** se va aprinde/stinge. Dacă LED-ul zonei 1 este aprins, înseamnă că ieșirea PGM1 este activată, iar dacă este stins, înseamnă că ieșirea PGM1 este dezactivată. Orice comandă reușită de activare/dezactivare a ieșirii PGM1 este urmată de părăsirea automată a meniului după aprox. 1 secundă.
- 3. Pentru a activa/dezactiva ieșirea PGM2** (numai dacă este configurată ca monostabil retrigerabil sau resetabil, ca bistabil ori „clock timer”), **apăsați tasta [2]**, iar **LED-ul zonei 2** se va aprinde/stinge. Dacă LED-ul zonei 2 este aprins, înseamnă că ieșirea PGM2 este activată, iar dacă este stins, înseamnă că ieșirea PGM2 este dezactivată. Orice comandă reușită de activare/dezactivare a ieșirii PGM2 este urmată de părăsirea automată a meniului după aprox. 1 secundă.
- 4. Pentru a porni/termina manual rondurile, apăsați tasta [6]**, iar **LED-ul zonei 6** se va aprinde/stinge. Dacă LED-ul zonei 6 este aprins, înseamnă că rondurile sunt pornite, iar dacă este stins, înseamnă că rondurile sunt dezactivate. Orice comandă reușită de pornire/terminare a rondurilor este urmată de părăsirea automată a meniului după aprox. 1 secundă.

Note:

- 1.** În cazul în care un utilizator încearcă să activeze/dezactiveze ieșirile PGM (sau încearcă să pornească/termine rondurile), iar codul respectiv de utilizator nu are acest drept, buzerul tastaturii va emite un “beep” lung de eroare, iar centrala va rejecta comanda respectivă.
- 2.** De asemenea, buzerul tastaturii va emite un “beep” lung de eroare, iar centrala va rejecta comanda respectivă dacă un utilizator încearcă să activeze/dezactiveze o ieșire PGM, care nu este configurată ca monostabil retrigerabil sau resetabil, ca bistabil ori „clock timer”, chiar dacă respectivul cod de utilizator are acest drept.
- 3.** Dacă comunicatorul digital este activat prin programare, iar codurile specifice de raportare sunt de asemenea programate și ele, atunci pornirea/terminarea rondurilor, precum și activarea/dezactivarea PGM-urilor de către utilizatori vor fi raportate la DM.
- 5. Dacă nu s-a executat nici o comandă reușită, utilizatorul trebuie să apese tasta [#] pentru a ieși din meniul de vizualizare a stării rondurilor și a ieșirilor PGM.** Buzerul tastaturii va emite 6 “beep”-uri de

confirmare, iar **sistemul/partițiile vor reveni în starea anterioară**, LED-urile tastaturii afișând starea sistemului și a zonelor.

4. MENIURILE DE PROGRAMARE PENTRU UTILIZATORUL MASTER (PROGRAMAREA PARAMETRILOR SISTEMULUI DE CĂTRE UTILIZATORUL MASTER)

Când sistemul nu este armat total, **pentru a intra în meniul de programare permis numai utilizatorului master, se introduce una dintre comenzile [*][7][Cod Master] sau [CODE][Cod Master]**, unde [CODE] este tasta „CODE”.

După inițierea acestei proceduri prin apăsarea tastelor [*] sau [CODE], LED-urile tastaturii se vor stinge. *După introducerea codului master, buzerul tastaturii va emite 3 “beep”-uri*, confirmând ca **sistemul se găsește în “meniul de programare al utilizatorului master”**.

Când centrala se află în “meniul de programare al utilizatorului master”, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

LED ARMED A	Aprins
LED SYSTEM	Clipește
LED READY	Stins
LED-urile zonelor	Stins

Notă: Pentru a ieși din meniul de programare al utilizatorului master se apasă tasta [#]. Când se iese din acest meniu, sistemul revine în starea dezarmat, iar LED-urile tastaturii vor afișa starea sistemului și a zonelor.

Există mai multe submeniuuri pentru utilizatorul master, în care acesta poate efectua următoarele operații:

- 1. Programarea/ștergerea selectivă a codurilor de utilizator de la 01 la 45** („submeniurile pentru utilizatorul master” de la [01] la [45]);
- 2. Ștergerea simultană a tuturor codurilor de utilizator**, cu excepția codului „master” („submeniul pentru utilizatorul master” [49]);
- 3. Programarea/ștergerea selectivă a numerelor de telefon pentru mesaje vocale** („submeniurile pentru utilizatorul master de la [51] la [54]);
- 4. Ștergerea simultană a tuturor numerelor de telefon pentru mesaje vocale** („submeniul pentru utilizatorul master” [50]);
- 5. Sesiunea de programare pentru data și ora sistemului** („submeniul pentru utilizatorul master” [60]).
- 6. „Programarea cifra pentru situațiile de urgență”** („submeniul pentru utilizatorul master” [61]).

Când centrala se află în “meniul de programare al utilizatorului master”, pentru a programa codurile de utilizator de la 01 la 45, numerele de

telefon pentru mesaje vocale, data și ora sistemului sau cifra pentru situațiile de urgență, selectați unul dintre submeniurile pentru utilizatorul master [01] la [45], [49], [50], [51] sau [54], [60] sau [61]. Pentru a intra în fiecare submeniu pentru utilizatorul master, utilizatorul master trebuie să introducă două cifre care corespund numărului de ordine al fiecărui submeniu (de exemplu, pentru submeniul nr. 9 apăsați tastele [0] și [9]).

După introducerea celor 2 cifre corespunzătoare unui submeniu, buzerul tastaturii va emite 3 "beep"-uri, confirmând ca centrala se află în submeniul respectiv.

După ce sistemul a intrat în unul dintre submeniurile utilizatorului master, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

Observații:

LED ARMED A	Aprins	
LED SYSTEM	Clipește	
LED READY	Aprins	
LED-urile zonelor 1, 2 și 3	Clipește	Codul de utilizator selectat, numărul de telefon pentru mesaje vocale sau data și ora sistemului au fost programate într-o sesiune anterioară.
Numai LED-ul zonei 1	Clipește	Codul de utilizator selectat, numărul de telefon pentru mesaje vocale sau Data și ora sistemului neprogramate, iar centrala așteaptă primul grup de cifre pentru opțiunea respectivă.

PROGRAREA / ȘTERGEREA SELECTIVĂ A CODURILOR DE UTILIZATOR DE LA 01 LA 45 (EXCEPTÂND CODUL „MASTER”)

[*][7][Cod Master] sau **[CODE][Cod Master]**, unde [CODE] este tasta „CODE”.

Comenzile [*][7][Cod master] sau [CODE][Cod master] permit utilizatorului master să modifice toate codurile de utilizator, cu excepția celui de instalator.

Când centrala se află în „meniul de programare al utilizatorului master”, pentru a programa / șterge oricare dintre codurile de utilizator de la 01 la 45, utilizatorul master trebuie să selecteze submeniul corespunzător de la [01] la [45] apăsând numărul de ordine din 2 cifre al codului de utilizator care urmează a fi programat / șters (de exemplu, când centrala se află în meniul de programare al utilizatorului master, apăsați tastele [1] și [5] pentru codul de utilizator nr. 15).

Introduceți apoi secvența următoare:

[x][x][x][x] (sau [x][x][x][x][x][x] pentru codul cu 6 cifre)
|DREPTURI¹||#|| DREPTURI²||#|

unde [x][x][x][x] sau [x][x][x][x][x][x] este noul cod de utilizator de 4 sau 6 cifre pentru „codul de utilizator selectat”, iar DREPTURI¹ & DREPTURI² sunt seturile de drepturi 1&2 pentru codul de utilizator selectat.

Când centrala se află în sesiunea de programare/ștergere a „codului de utilizator selectat”, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

LED-uri tastatură:	Starea LED-ului:	Observații:
LED ARMED A	Aprins	
LED SYSTEM	Clipește	
LED READY	Aprins	
LED-urile zonelor 1, 2 și 3	Clipește	„Codul de utilizator selectat” a fost programat pe durata unei sesiuni anterioare.
Numai LED-ul zonei 1	Clipește	„Codul de utilizator selectat” nu este programat , iar centrala așteaptă prima cifră pentru noua valoare a codului de utilizator selectat.
Unul dintre LED-urile zonelor de la 2 la 4 (sau la 6, pentru codurile cu 6 cifre)	Clipește	„Codul de utilizator selectat” se programează iar centrala așteaptă cifra pentru noua valoare a codului de utilizator selectat.

1. Programarea/ștergerea codului de utilizator selectat poate fi sărită prin apăsarea tastei [#].

1.1. După apăsarea tastei [#], **dacă codul de utilizator selectat a fost programat** într-o sesiune anterioară, atunci *buzerul tastaturii va emite 3 “beep”-uri de confirmare*, iar **sistemul va afișa primele 5 drepturi ale codului de utilizator selectat** (pasul nr. 3).

1.2. După apăsarea tastei [#], **dacă codul de utilizator selectat nu a fost programat** într-o sesiune anterioară, atunci *buzerul tastaturii va emite 6 “beep”-uri de confirmare* iar **centrala va reveni în meniul de programare al utilizatorului master.**

2. Pentru a programa codul de utilizator selectat, trebuie să introduceți secvența următoare de la tastatură:

[x][x][x][x] pentru codul de 4 cifre (sau [x][x][x][x][x][x] pentru codul de 6 cifre), unde [x][x][x][x] sau [x][x][x][x][x][x] este noul cod de 4 sau 6 cifre pentru codul de utilizator selectat.

2.1. **După introducerea primei cifre** a unei secvențe noi pentru codul de utilizator selectat, LED-ul zonei 2 **va clipi**. Acest lucru înseamnă

că centrala așteaptă **a doua cifră** a noului cod de utilizator selectat.

- 2.2. **După introducerea cifrei a 2-a** a codului de utilizator selectat, LED-ul zonei 3 **va clipi**, arătând că centrala așteaptă **a 3-a cifră** a noului cod de utilizator selectat, *și așa mai departe* până la introducerea ultimei cifre a codului de utilizator selectat (a 4-a pentru codurile de 4 cifre și a 6-a pentru codurile de 6 cifre).
- 2.3. După introducerea oricărei cifre, **se poate anula programarea codului de utilizator selectat prin apăsarea tastei [#]**. După anulare, buzerul tastaturii va emite 6 "beep"-rile, sistemul va păstra valoarea veche a codului de utilizator selectat, iar centrala va reveni în meniul de programare al utilizatorului master.

Notă: Nu apăsați tasta [*], atunci când introduceți cifrele codului de utilizator selectat! Buzerul tastaturii va emite un semnal lung de eroare și va respinge tasta [*].

3. **După introducerea ultimei cifre a codului de utilizator selectat, buzerul tastaturii va emite 3 "beep"-uri de confirmare**, iar centrala va trece la pasul următor, afișând pe **LED-urile zonelor de la 1 la 5 setul de DREPTURI¹** al codului de utilizator modificat, după cum urmează:

Când centrala se află în submeniul de afișare pentru DREPTURI¹, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

LED ARMED A	Aprins
LED SYSTEM	Clipește
LED READY	Aprins
LED-urile zonelor de la 1 la 5	Aprins/Stins , în funcție de setul de DREPTURI¹ al codului de utilizator modificat

Apăsând tasta [#], setul de DREPTURI¹ al codului de utilizator modificat poate păstra **configurația avută anterior**.

- 3.1. Pentru codul de utilizator selectat, **drepturile din primul set sunt afișate pe LED-urile zonelor de la 1 la 5**. Pentru a valida/anula fiecare drept, **apăsați o tastă de la 1 la 5**, iar LED-ul corespunzător se va aprinde/stinge. Dacă LED-ul ce afișează un drept este aprins, înseamnă că dreptul respectiv este validat, iar dacă este stins, înseamnă că dreptul respectiv este anulat.

Setul de DREPTURI¹ pentru codul de utilizator selectat:

LED-uri de zone	APRINS	STINS	DREPT de:
LED-ul zonei 1	activat	dezactivat	Izolare zone
LED-ul zonei 2	activat	dezactivat	Armare
LED-ul zonei 3	activat	dezactivat	Armare perimetrală
LED-ul zonei 4	activat	dezactivat	Armare forțată
LED-ul zonei 5	activat	dezactivat	dezarmare/oprire sirenă

Setul de DREPTURI¹ pentru codul de utilizator selectat:

LED-uri de zone	APRINS	STINS	DREPT de:
LED-ul zonei 6	rezervat	rezervat	-

3.2. La sfârșit, **apăsați tasta [#] pentru a confirma setul de DREPTURI¹ al codului de utilizator respectiv.**

4. După apăsarea tastei [#], *buzerul tastaturii va emite 3 "beep"-uri de confirmare*, iar centrala va trece la pasul următor, afișând **pe LED-urile zonelor de la 1 la 6 setul de DREPTURI²** pentru codul de utilizator modificat, după cum urmează:

Când centrala se află în submeniul de afișare pentru DREPTURI², LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

LED ARMED A	Aprins
LED SYSTEM	Clipește
LED READY	Aprins
LED-urile zonelor de la 1 la 6	Aprins/Stins, în funcție de setul de DREPTURI² al codului de utilizator modificat

Apăsând tasta [#], setul de DREPTURI² al codului de utilizator modificat poate păstra configurația avută anterior.

- 4.1. Pentru codul de utilizator selectat, **drepturile din al doilea set sunt afișate pe LED-urile zonelor de la 1 la 6.** Pentru a valida/anula fiecare drept, **apăsați o tastă de la 1 la 6**, iar LED-ul corespunzător se va aprinde/stinge. Dacă LED-ul ce afișează un drept este aprins, înseamnă că dreptul respectiv este validat, iar dacă este stins, înseamnă că dreptul respectiv este anulat.

Setul de DREPTURI² pentru codul de utilizator selectat:

LED-uri de zone	APRINS	STINS	DREPTUL de:
LED-ul zonei 1	Activat	Dezactivat	Activare/dezactivare PGM1
LED-ul zonei 2	Activat	Dezactivat	Activare/dezactivare PGM2
LED-ul zonei 3	Activat	Dezactivat	Acces la partiția A
LED-ul zonei 4	Activat	Dezactivat	Acces la partiția B
LED-ul zonei 5	Activat	Dezactivat	Pornire ronduri
LED-ul zonei 6	Activat	Dezactivat	Terminare ronduri

- 4.2. La sfârșit, **apăsați tasta [#] pentru a confirma setul de DREPTURI² al codului de utilizator respectiv.** După apăsarea tastei [#], *buzerul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de confirmare*, iar centrala va reveni în meniul de programare al utilizatorului master.

- 5. Ștergerea codului de utilizator selectat** (cu excepția *codului master*) **poate fi efectuată prin apăsarea tastei [*]** (în locul secvenței de 4 sau 6 cifre) imediat după ce centrala a intrat în sesiunea de programare/ștergere a codului de utilizator respectiv. *Buzerul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de confirmare, iar centrala va reveni în meniul de programare al utilizatorului master.*

Note:

- 1.** În mod implicit, „**codul master**” are toate cele **11 drepturi activate** și **pot fi schimbate numai de către instalator** (când acesta se află în sesiunea de programare a codului master – secțiunea [36]). În cazul în care codul master a fost selectat pentru a fi programat, după introducerea ultimei cifre a codului master, buzerul tastaturii va emite 3 “beep”-uri de confirmare, iar centrala va intra în submeniul de afișare pe LED-urile zonelor de la 1 la 5 a primului set de DREPTURI pentru codul master. LED-urile de la 1 la 5 vor fi aprinse sau stinse, în funcție de cum au fost stabilite anterior de către instalator aceste drepturi ale codului master. Deoarece drepturile utilizatorului master nu pot fi schimbate chiar de el, dacă utilizatorul master încearcă să-și schimbe drepturile apăsând orice tastă de la 1 la 5, buzerul tastaturii va emite un “beep” lung de eroare, iar centrala va rejecta comanda respectivă. Pentru a trece la pasul următor, respectiv la submeniul de afișare pe LED-urile zonelor de la 1 la 6 a celui de-al doilea set de DREPTURI, utilizatorul master trebuie să apese tasta [#]. LED-urile de la 1 la 6 vor fi aprinse sau stinse, în funcție de cum au fost stabilite anterior de către instalator aceste drepturi ale codului master. Nici aceste drepturi nu pot fi schimbate de către utilizatorul master. Pentru a ieși din *meniul de programare al utilizatorului master*, trebuie să se apese din nou tasta [#]. Astfel, **utilizatorul master își poate schimba propriul cod** prin comanda [*][7][Cod Master][01], **își poate vizualiza propriile drepturi**, dar **nu le poate schimba singur**, iar dacă utilizatorul master dorește să își schimbe drepturile, trebuie să apeleze la instalator.
- 2. Ștergerea codului „master” nu este permisă.** Dacă utilizatorul master încearcă să șteargă codul master din greșeală (selectând numărul de ordine al codului master – 01 și apoi apăsând tasta [*]), buzerul tastaturii va emite un “beep” lung de rejectare, iar centrala se va întoarce în meniul de programare al utilizatorului master, păstrând vechea valoare pentru codul master.
- 3.** În mod implicit, **codurile de utilizator de la [02] la [45] au numai al doilea drept activat**; aceste **coduri de utilizator, precum și cele 11 drepturi** ale fiecăruia, **pot fi programate numai de către utilizatorul master**, când acesta se găsește în sesiunea corespunzătoare de programare/ștergere a codurilor de utilizator.

Orice cod de utilizator de la 01 la 45 poate fi selectat pentru a fi reprogramat; **apăsați tasta [#] pentru a ieși din meniul de programare al utilizatorului master.**

ȘTERGEREA SIMULTANĂ A TUTUROR CODURILOR DE UTILIZATOR (CU EXCEPȚIA CODULUI „MASTER”)

[*][7][Cod Master][49] sau **[CODE][Cod Master][49]**,

unde [CODE] este tasta „CODE”

Când centrala se află în „meniul de programare al utilizatorului master”, pentru a șterge toate codurile de utilizator simultan (cu excepția codului „master”), **selectați submeniul corespunzător [49], apăsând tasta [4] și apoi tasta [9].**

Buzerul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de confirmare, iar centrala va reveni în meniul de programare al utilizatorului master.

Orice cod de utilizator de la 01 la 45 poate fi selectat pentru a primi o valoare nouă; **apăsați tasta [#] pentru a ieși din meniul de programare al utilizatorului master.**

PROGRAMAREA/ȘTERGEREA SELECTIVĂ A NUMERELOR DE TELEFON PENTRU MESAJE VOCALE

[*][7][Cod Master][5X][Număr de telefon X][#] sau [CODE][cod Master][5X][Număr de telefon X][#],

Unde [CODE] este tasta „CODE” și „X” este numărul de ordine de la 1 la 4 pentru cele 4 numere de telefon pentru mesaje vocale, care pot fi programate de către utilizatorul master în aceste submeniuri.

Comenzile [*][7][Cod Master][5X][Număr de telefon X][#] sau [CODE][Cod Master][5X][Număr de telefon X][#] permit utilizatorului master să programeze / șteargă selectiv numerele de telefon pentru mesaje vocale.

Note:

1. Denumirea de **„numere de telefon pentru mesaje vocale”** va fi folosită pentru numerele de telefon pe care centrala le va apela automat la producerea în sistem a unor evenimente de „alarmă” și/sau „lipsă tensiune de rețea”, pentru a raporta aceste evenimente precum și starea sistemului prin mesaje vocale sau prin sunete de sinteză specifice acestor evenimente.
2. Utilizatorul master poate programa până la 4 numere de telefon pentru mesaje vocale pentru ca centrala să raporteze automat, pe linia telefonică, evenimentele de „alarmă” și „lipsă tensiune de rețea” prin mesaje vocale sau prin sunete de sinteză specifice.

În timp ce centrala se află în meniul de programare a codului master”, selectați numărul de ordine al numărului de telefon ce trebuie șters, introducând unul dintre numerele [51], [52], [53] sau [54] (introduceți [51] pentru a selecta primul nr. de telefon pentru mesaje vocale, [52] pentru al doilea, etc).

Când centrala se află în sesiunea de programare a numărului de telefon selectat, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

	Aprins	Observații:
LED ARMED A	Aprins	
LED SYSTEM	Clipește	
LED READY	Aprins	
LED-urile zonelor 1, 2 și 3	Clipește	Inseamnă că numărul de telefon selectat a fost programat într-o sesiune anterioară.
Numai LED-ul zonei 1	Clipește	Inseamnă că numărul de telefon selectat nu este programat iar centrala așteaptă prima cifră a numărului de telefon selectat.
LED-urile zonelor 1 și 2	Clipește	Inseamnă că numărul de telefon selectat este în curs de programare.

1. **Programarea/ștergerea numărului de telefon selectat poate fi părăsită prin apăsarea tastei [#],** după care *buzerul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de confirmare iar centrala va reveni în meniul de programare al utilizatorului master.*
2. **Pentru a programa numărul de telefon selectat, introduceți cel mult 15 cifre, în același mod ca la un telefon cu taste.**
 - 2.1. După introducerea unei secvențe noi pentru numărul de telefon selectat, LED-urile zonelor 1 și 2 vor clipi, arătând că centrala așteaptă celelalte cifre pentru valoarea nouă a numărului de telefon selectat.
 - 2.2. Se poate adăuga o pauză de 2 secunde prin introducerea cifrei HEX **D** între cifrele numărului de telefon (introduceți cifra HEX **D** apăsând tasta [*], apoi tasta [3]).
3. **După introducerea ultimei cifre a numărului de telefon tocmai programat, apăsați tasta [#] pentru a confirma valoarea nouă a numărului de telefon** (centrala va reveni în meniul de programare al utilizatorului master numai după apăsarea tastei [#]).
4. **Pentru a șterge numărul de telefon selectat,** după intrarea centralei în sesiunea corespunzătoare de programare/ștergere a numărului de telefon, apăsați tasta [*] în locul secvenței de 15 cifre. *Buzerul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de confirmare iar centrala va reveni în meniul de programare.*

Oricare dintre numerele de telefon pentru mesaje vocale de la 1 la 4 poate fi selectat pentru a primi o valoare nouă, sau **apăsați tasta [#] pentru a ieși din meniul de programare al utilizatorului master.**

PROGRAMAREA PRIMULUI NUMĂR DE TELEFON PENTRU MESAJE VOCALE:

[*][7][Cod Master][51][Număr de telefon 1][#] sau [CODE][Cod Master][51][Număr de telefon 1][#]

PROGRAMAREA CELUI DE-AL 2-LEA NUMĂR DE TELEFON PENTRU MESAJE VOCALE:

[*][7][Cod Master][52][Număr de telefon 2][#] sau [CODE][Cod Master][52][Număr de telefon 2][#]

PROGRAMAREA CELUI DE-AL 3-LEA NUMĂR DE TELEFON PENTRU MESAJE VOCALE:

[*][7][Cod Master][53][Număr de telefon 3][#] sau [CODE][Cod Master][53][Număr de telefon 3][#]

PROGRAMAREA CELUI DE-AL 4-LEA NUMĂR DE TELEFON PENTRU MESAJE VOCALE:

[*][7][Cod Master][54][Număr de telefon 4][#] sau [CODE][Cod Master][54][Număr de telefon 4][#]

ȘTERGEREA SELECTIVĂ A NUMERELOR DE TELEFON PENTRU MESAJE VOCALE

[*][7][Cod Master][5X][*] sau **[CODE][Cod Master][5X][*]**,

Unde [CODE] este tasta "CODE" și „X” este numărul de ordine de la 1 la 4 pentru cele 4 numere de telefon pentru mesaje vocale, care pot fi șterse de către utilizatorul master folosind aceste comenzi.

ȘTERGEREA PRIMULUI NUMĂR DE TELEFON PENTRU MESAJE VOCALE:

[*][7][Cod Master][51][*][#] sau **[CODE][Cod Master][51][*][#]**

ȘTERGEREA CELUI DE-AL 2-LEA NUMĂR DE TELEFON PENTRU MESAJE VOCALE:

[*][7][Cod Master][52][*][#] sau **[CODE][Cod Master][52][*][#]**

ȘTERGEREA CELUI DE-AL 3-LEA NUMĂR DE TELEFON PENTRU MESAJE VOCALE:

[*][7][Cod Master][53][*][#] sau **[CODE][Cod Master][53][*][#]**

ȘTERGEREA CELUI DE-AL 4-LEA NUMĂR DE TELEFON PENTRU MESAJE VOCALE:

[*][7][Cod Master][54][*][#] sau **[CODE][Cod Master][54][*][#]**,
unde [CODE] este tasta „CODE”.

ȘTERGEREA SIMULTANĂ A TUTUROR NUMERELOR DE TELEFON PENTRU MESAJE VOCALE

[*][7][Cod Master][50] sau **[CODE][Cod Master][50]**,
unde [CODE] este tasta „CODE”.

Când centrala se află în „meniul de programare al utilizatorului master”, pentru a șterge simultan toate numerele de telefon pentru mesaje vocale, selectați submeniul corespunzător [50], apăsând tasta [5] și apoi tasta [0].

Buzerul tastaturii va emite 6 “beep”-uri de confirmare iar centrala va reveni în meniul de programare al utilizatorului master.

Orice număr de telefon pentru mesaje vocale de la 1 la 4 poate fi selectat pentru a primi o valoare nouă sau apăsați tasta [#] pentru a ieși din meniul de programare al utilizatorului master.

SESIUNEA DE PROGRAMAREA DATEI ȘI OREI SISTEMULUI (DE CĂTRE UTILIZATORUL MASTER)

[*][7][Cod Master][60][Z/Z][L/L][A/A][H/H][M/M][S/S] sau **[CODE][Cod Master][60][Z/Z][L/L][A/A][H/H][M/M][S/S]**,
unde [CODE] este tasta „CODE”.

Când centrala se află în „meniul de programare al utilizatorului master”, selectați submeniul [60] pentru a programa data și ora sistemului.

Când centrala se află în sesiunea de programarea datei și orei sistemului din meniul de programare al utilizatorului master, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

		Observații:
LED ARMED A	APRINS	
LED SYSTEM	Clipește	
LED READY	APRINS	
LED-urile zonelor 1, 2 și 3	Clipește	Inseamnă că data și ora sistemului au fost programate într-o sesiune anterioară.
Numai LED-ul zonei 1	Clipește	Inseamnă că data și ora sistemului sunt neprogramate , iar centrala așteaptă primul grup de 2 cifre, ce reprezintă ziua [Z/Z] .
Unul dintre LED-urile zonelor 2–6	Clipește	Inseamnă că data și ora sistemului sunt în curs de programare , iar centrala așteaptă primul grup de 2 cifre corespunzător lunii [L/L] sau anului [A/A] sau orei [H/H] sau minutelor [M/M] sau secundelor [S/S].

1. **Programarea datei și orei sistemului poate fi părăsită prin apăsarea tastei [#].**
2. **Pentru a intra în sesiunea de programare a datei și orei sistemului, utilizatorul master trebuie să introducă formatul de mai jos: [Z/Z][L/L][A/A][H/H][M/M][S/S].**

Fiecare grup de 2 cifre reprezintă respectiv: ziua [Z/Z], luna [L/L], anul [A/A], ora [H/H], minutele [M/M] și secundele [S/S].

După **introducerea primului grup de 2 cifre** corespunzător zilei [Z/Z], buzerul tastaturii va emite 3 “beep”-uri, iar **LED-ul zonei 2 va clipi**, arătând că centrala așteaptă **al doilea grup de 2 cifre** corespunzător lunii [L/L].

După **introducerea celui de-al 2-lea grup de 2 cifre** corespunzător lunii [L/L], buzerul tastaturii va emite 3 “beep”-uri, iar **LED-ul zonei 3 va clipi**, arătând că centrala așteaptă **al 3-lea grup de 2 cifre** corespunzător anului [A/A].

După **introducerea celui de-al 3-lea grup de 2 cifre** corespunzător anului [A/A], buzerul tastaturii va emite 3 “beep”-uri, iar **LED-ul zonei 4 va clipi**, arătând că centrala așteaptă **al 4-lea grup de 2 cifre** corespunzător orei [H/H].

După **introducerea celui de-al 4-lea grup de 2 cifre** corespunzător orei [H/H], buzerul tastaturii va emite 3 “beep”-uri, iar **LED-ul zonei**

5 va clipi, arătând că centrala așteaptă al **5-lea grup de 2 cifre** corespunzător minutelor [M/M].

După **introducerea celui de-al 5-lea grup de 2 cifre** minutelor [M/M], buzerul tastaturii va emite 3 "beep"-uri, iar **LED-ul zonei 6 va clipi**, arătând că centrala așteaptă al **6-lea grup de 2 cifre** corespunzător secundelor [S/S].

După **introducerea ultimului (al 6-lea) grup de 2 cifre** corespunzător secundelor [S/S], buzerul tastaturii va emite 6 "beep"-uri, iar **centrala va reveni în meniul de programare al utilizatorului master.**

După apăsarea oricărei cifre, programarea datei și orei sistemului poate fi părăsită prin apăsarea tastei [#]. *După apăsarea tastei [#] buzerul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de confirmare, iar centrala va reveni în meniul de programare al utilizatorului master, păstrând vechile valori pentru data și ora sistemului.*

3. Părăsiți meniul de programare al utilizatorului master apăsând tasta [#].

Notă: Programarea datei și orei sistemului este permisă utilizatorului master numai dacă opțiunea respectivă este activată prin programare (vezi opțiunea afișabilă pe LED-ul zonei 5 în secțiunea de programare [20], dedicată instalatorului).

„PROGRAMAREA CIFREI PENTRU SITUAȚII DE URGENȚĂ” („SUBMENIUL [61] PENTRU UTILIZATORUL MASTER”)

[*][7][Cod Master][61] sau **[CODE][Cod Master][61]**
unde [CODE] este tasta „CODE”.

Când centrala se află în meniul de programare al utilizatorului master, pentru a programa „cifra pentru situații de urgență”, utilizatorul master trebuie să selecteze submeniul [61].

Când centrala se află în sesiunea de programare a „cifrei pentru situația de urgență”, LED-urile tastaturii vor ilumina astfel:

LED ARMED A	APRINS	Observații:
LED SYSTEM	Clipește	
LED READY	APRINS	
LED-urile zonelor 2 – 6	STINS	
LED-ul zonei 1	Clipește	Centrala așteaptă programarea cifrei pentru situații de urgență.

1. Programarea cifrei pentru situații de urgență poate fi părăsită prin apăsarea tastei [#].

2. Pentru programarea cifrei pentru situații de urgență, introduceți orice cifră de la 0 la 9, apăsând tasta corespunzătoare. După introducerea unei cifre de la 0 la 9, buzerul tastaturii va emite 6 "beep"-uri de confirmare, iar centrala va reveni în meniul de programare al utilizatorului master.

3. Părăsiți meniul de programare al utilizatorului master apăsând tasta [#].

Note:

1. Valoarea implicită a cifrei pentru situații de urgență este "0" (zero).
2. **Nu apăsați tasta [*] când centrala se află în sesiunea de programare a cifrei pentru situații de urgență**, altfel centrala va înregistra coduri greșite iar codurile de utilizator nu vor mai funcționa în situații de urgență.

ALTE COMENZI DE OPERARE EFECTUATE DE UTILIZATORUL MASTER

Anumite secțiuni de programare dedicate instalatorului **îi sunt accesibile și utilizatorului master.**

Pentru a **accesa aceste secțiuni**, trebuie să folosiți **comanda [*][8][Cod Master]** când sistemul nu este armat total. După introducerea comenzii, utilizatorul master trebuie să intre în fiecare secțiune permisă apăsând cele 2 cifre corespunzătoare (de exemplu, pentru secțiunea [81] trebuie apăsată tasta [8] și apoi tasta [1]). Apoi, utilizatorul master trebuie să programeze parametrii corespunzători (sau să înceapă / oprească procesul corespunzător) în același mod explicat în secțiunea respectivă din meniul principal de programare.

Secțiunile de programare permise utilizatorului master sunt:

1. Secțiunea [32] – OPJIUNI pentru comunicatorul vocal
2. Secțiunea [78] – Walk Test (mod service)
3. Secțiunea [81] – Momentul activării automate pentru ieșirea PGM1 de tip "clock timer" (ora și minutul)
4. Secțiunea [82] – Momentul dezactivării automate pentru ieșirea PGM1 de tip "clock timer" (ora și minutul)
5. Secțiunea [83] – Momentul activării automate pentru ieșirea PGM2 de tip "clock timer" (ora și minutul)
6. Secțiunea [84] – Momentul dezactivării automate pentru ieșirea PGM2 de tip "clock timer" (ora și minutul)
7. Secțiunea [85] – Momentul Autoarmării sistemului/partiției A (ora și minutul)
8. Secțiunea [86] – Momentul Autoarmării partiției B (ora și minutul)
9. Secțiunea [87] – Momentul Porinirii Automate a Rondurilor (ora și minutul)
10. Secțiunea [88] – Momentul Terminării Automate a Rondurilor (ora și minutul)
11. Secțiunea [89] – „Timpul de efectuare a unui rond” / „Timp de avertizare a expirării unui rond”
12. Secțiunea [90] – Timp de Inactivitate după care centrala se autoarmează (ore & minute)
13. Secțiunea [97] – Inițiere Manuală a apelării PC-ului
14. Secțiunea [98] – Activare Manuală a Comunicației dintre centrală și PC (acceptare "download")

15. Secțiunea [99] – Oprire forțată a raportării vocale sau a comunicației dintre centrală și PC

Note:

1. Intrarea utilizatorului master în aceste secțiuni de programare este similară cu intrarea în aceleași secțiuni de către instalator.
2. Odată introdusă comanda [*][8][Cod Master], dacă utilizatorul master încearcă să selecteze o altă secțiune de programare decât cele arătate mai sus, buzerul tastaturii va emite un "beep" lung de eroare, iar centrala va rejecta comanda respectivă.
3. Dacă comunicatorul digital a fost activat de către instalator iar respectivele coduri de raportare programate corespunzător, atunci orice accesare de către utilizatorul master a meniului principal de programare va fi raportată la DM după cum urmează:
 - În cazul când instalatorul a stabilit ca raportarea la DM să se facă în oricare din formatele 4x2, indiferent dacă operațiile de "intrare în programare"/"ieșire din programare"/"modificare programare centrală" sunt efectuate de către instalator sau de către utilizatorul master, centrala va transmite aceleași coduri de raportare specifice acestor evenimente, care sunt introduse în secțiunile [61] și [62] (în cazul raportării la DM în oricare din formatele 4x2 nu se poate face diferența dacă aceste operații au fost efectuate de către utilizatorul master sau de către instalator).
 - Dacă pentru raportare la DM se alege formatul CID (4 cifre pt. "account" + 4 cifre pt. eveniment + 3 cifre pt. zonă/utilizator + 2 cifre pt. partiție), centrala va transmite codurile de raportare specifice evenimentelor de "intrare în programare"/"ieșire din programare"/"modificare programare centrală", care sunt introduse în secțiunile [72] și [73]; pentru identificarea la DM a utilizatorului master sau a instalatorului, după grupul de 4 cifre specific acestor evenimente, centrala va transmite „000” pentru instalator și „001” pentru utilizatorul master (în formatul CID, instalatorul este identificat la DM ca utilizatorul „000” iar utilizatorul master ca utilizatorul „001”).

ACTIVARE MANUALĂ A COMUNICAȚIEI DINTRE CENTRALĂ ȘI PC (ACCEPTARE "DOWNLOAD")

[*][8][Cod Master][98][#]

Această comandă permite utilizatorului master să activeze manual comunicația dintre centrală și PC. Înainte de introducerea acestei comenzi, modemul PC-ului trebuie să se găsească deja pe linia telefonică și să apeleze centrala.

Când modemul PC-ului apelează centrala, simpla introducere a acestei comenzi va activa manual comunicația dintre centrală și PC.

Această comandă este acceptată numai când sistemul nu este armat total.

Note:

1. Această comandă este similară celei din secțiunea de programare [98] dedicată instalatorului.
2. Activarea manuală a comunicației dintre centrală și PC este utilă când în secțiunea [33] nu este activată opțiunea ca centrala să răspundă la apelurile telefonice ale PC-ului și totuși, programarea parametrilor sistemului de la PC este necesară.

3. În cadrul programării centralei de la PC (Upload/download), există mai multe operații care pot fi efectuate de către orice utilizator sau de către instalator când se stabilește o legătură între modemul PC-ului și centrală.

Pot fi efectuate următoarele operații:

- Încărcarea din centrală în programul „EZcom C62” a parametrilor sistemului;
- Descărcarea din programul „EZcom C62” în centrală a parametrilor sistemului;
- Încărcarea jurnalului de evenimente din centrală în programul „EZcom C62” (într-un fișier).
- Setarea datei și orei sistemului de la PC;
- Armarea/dezarmarea sistemului (partițiilor) de la PC.
- Izolarea de la PC a zonelor cu probleme;
- Activarea/dezactivarea de la PC a ieșirilor PGM (numai pentru ieșirile PGM definite ca „monostabil”, “bistabil” sau “clock timer”);
- Vizualizarea online în programul „EZcom C62” a avariilor și stării sistemului/partițiilor;
- Vizualizarea online în programul „EZcom C62” a zonelor izolate, alarmate sau deschise.

Observație: centrala CERBER C62 oferă două metode de activarea a comunicației cu PC-ul:

- 1) Centrala **răspunde** la apelurile PC-ului **automat, fie** după dublă apelare, **fie** după numărul de “ring”-uri programat în secțiunea [43];
- 2) Centrala **răspunde** la apelurile PC-ului **după o comandă manuală**, accesibilă atât instalatorului, cât și utilizatorului master. După introducerea comenzii [*][8][Cod Master][98][#], centrala va încerca să stabilească comunicația cu modemul PC-ului, care trebuie să fie deja pe linia telefonică și să apeleze centrala.

OPRIREA FORȚATĂ A RAPORTĂRII VOCALE SAU A COMUNICAȚIEI DINTRE CENTRALĂ ȘI PC

[*][8][Cod Master][99][#]

Această comandă permite utilizatorului master să oprească forțat raportarea vocală sau comunicația dintre centrală și PC, comanda fiind permisă **numai dacă sistemul nu este armat total.**

Note:

1. Această comandă este similară cu cea descrisă în secțiunea [99], dedicată instalatorului, cu excepția faptului că **utilizatorul master poate să oprească numai raportarea de voce/sunete de sinteză și comunicația dintre centrală și PC**, fără să poată opri comunicația digitală dintre centrală și DM.
2. La producerea unei alarme, simpla introducere a unui cod de utilizator (inclusiv a codului master) doar va dezarma sistemul/partiția ori va opri sirena, fără să oprească transmiterea mesajelor vocale/sunetelor de sinteză.
3. **Pentru a opri transmiterea mesajelor vocale/sunetelor de sinteză**, în caz că s-a declanșat o alarmă iar comunicatorul vocal a început deja raportarea mesajelor vocale către numerele de telefon pentru mesaje vocale, utilizatorii, folosind orice cod cu drept de dezarmare, trebuie mai întâi să dezarmeze sistemul/partiția și/sau să oprească sirena și numai **după aceea utilizatorul master trebuie să introducă**

comanda [*][8][Cod Master][99][#]. Aveți în vedere că anularea raportării de voce/sunete de sinteză **îi este permisă numai utilizatorului master, nu și utilizatorilor de la 2 la 45.**

ALARME SPECIALE DE LA TASTATURĂ

În funcție de programarea făcută de către instalator, centrala **CERBER C62** va trimite un cod de raportare la DM (și/sau un mesaj vocal telefonic), ținând seama de apariția unuia dintre următoarele evenimente: panică, incendiu, urgență medicală și cerere de întreținere.

Aceste evenimente se produc prin activarea zonelor de 24h definite corespunzător, sau **prin apăsarea simultană a unei combinații de taste:**

[1] + [3]	Urgență medicală
[7] + [9]	Incendiu
[4] + [6]	Cerere de întreținere
[*] + [#]	Panică

Pentru a opri orice alarmă audibilă, apăsați tasta [#] urmată de orice cod de utilizator de la 1 la 45, inclusiv codul de întreținere, care să aibe dreptul de dezarmare/oprire sirenă.

Notă: Dacă alarma de "panică de la tastatură" ([*] + [#]) este folosită în situații de urgență, când utilizatorii sunt amenințați iar posibilul atacator nu trebuie avertizat prin declanșarea sirenei, atunci alarma de "panică de la tastatură" trebuie stabilită ca silențioasă (vezi secțiunea [21] – OPTIUNI² pentru sistem, LED-ul zonei 6).

AVERTISMENT DESPRE LIMITELE SISTEMELOR DE SECURITATE

Sistemele de securitate de categoria celor din care face parte și cel pe care vi-l propunem, oricât de performante, vă garantează avertizarea, nu protecția împotriva efracției, a incendiului sau a altor situații extreme. Totuși este posibil pentru orice sistem de alarmă, fie el comercial sau instalat într-o locuință particulară, să nu avertizeze în anumite situații, din diverse motive, ca de exemplu:

- Infracții pot avea acces prin zone neprotejate, sau pot avea capacitatea tehnică de a evita un detector din sistem sau de a deconecta dispozitivul de avertizare.
- Detectorii de efracție (detectorii de prezență în IR), detectorii de fum și multe alte dispozitive de detecție nu funcționează dacă nu sunt alimentate. Dispozitivele care lucrează pe baterii nu vor funcționa dacă nu au baterii, dacă acestea sunt consumate sau dacă nu sunt instalate corect. Dispozitivele alimentate la rețeaua de la rețeaua de 220Vca nu vor funcționa dacă sursa de alimentare este întreruptă dintr-un motiv sau altul, chiar și pentru scurt timp.
- Semnalele transmise de emițătoarele fără fir (wireless) pot fi blocate sau reflectate de obiecte metalice înainte de a fi recepționate de sistemul de alarmă. Chiar dacă s-a verificat calea semnalului regulat, în timpul testului săptămânal, interpunerea unui obiect metalic în calea semnalului va bloca transmiterea acestuia.

- Utilizatorul se poate găsi în situația în care să nu poată acționa destul de repede un buton de urgență sau de panică.
- În anumite situații, detectorii de fum pot să nu reacționeze, din diverse motive, deși ei joacă un rol foarte important în reducerea numărului de decese în incendiile izbucnite la locuințe particulare. Unele dintre motivele pentru care detectorii de fum folosiți în acest sistem nu reacționează pot fi: detectorii nu sunt instalați și poziționați corespunzător. Detectorii nu vor sesiza focul care izbucnește în locuri de unde fumul nu poate ajunge la detector, cum ar fi șemineele, pereții, tavanele sau de partea cealaltă a unei uși închise. Detectorii nu vor sesiza incendiile izbucnite pe alte nivele ale clădirii. De exemplu, un detector instalat la etajul 1 s-ar putea să nu sesizeze fumul de la un incendiu izbucnit la parter sau subsol. Mai mult decât atât, detectorii au limitări în detecția fumului. Nici un detector nu poate sesiza orice tip de fum, de fiecare dată. În general, detectorii nu vor avertiza asupra incendiilor cauzate de imprudențe sau neatenție, cum ar fi: fumatul în pat, explozii violente, scăpări de gaz, depozitare necorespunzătoare a materialelor inflamabile, circuite electrice supuse la suprasarcină, copii nesupravegheați, piromanie. În funcție de natura focului și/sau de poziționarea detectorilor, aceștia, chiar dacă funcționează așa cum s-a prevăzut inițial, pot să nu avertizeze suficient de repede pentru a permite tuturor persoanelor din spațiul protejat să se evacueze la timp pentru a preveni accidentele sau decesul.
- Detectorii de prezență în IR vor sesiza efracția numai în raza de acțiune, conform instrucțiunilor de instalare. Ei nu pot asigura o protecție volumetrică totală a spațiului protejat. Detectorii de acest tip creează mai multe fascicule de protecție, iar efracția va fi detectată doar în zonele neobstrucționate, acoperite de aceste fascicule. Ei nu vor sesiza mișcarea dincolo de pereți, tavane, dușumele, uși închise, pereți de sticlă sau ferestre. Protecția mecanică la sabotaj, mascarea, vopsirea sau acoperirea prin pulverizare cu orice tip de material a oricăreia dintre componentele optice ale detectorului poate reduce sensibilitatea acestuia.
- Sirenele și sistemele de avertizare pot să nu fie auzite de cealaltă parte a unei uși închise sau parțial deschise. Dacă dispozitivul de avertizare sună pe un alt nivel decât sunt poziționate dormitoarele, este posibil ca acestea să nu fie auzite de persoanele din dormitoare. Este posibil ca semnalul de avertizare să nu fie auzit chiar de către persoanele care nu dorm, în condițiile în care funcționează aerul condiționat sau instalații audio. De asemenea, este posibil ca dispozitivele de avertizare să nu fie auzite de persoanele care au probleme auditive sau care dorm profund.
- Liniile telefonice necesare pentru transmiterea semnalului de alarmă la stația centrală de monitorizare pot fi inoperante. Infractorii experimentați pot decupla liniile telefonice, excluzând astfel transmiterea la stația de dispecerat a unei eventuale efracții.
- Chiar în situațiile în care sistemul se comportă așa cum a fost prevăzut, este posibil ca persoanele din sistemul protejat să nu aibă timp suficient pentru a se proteja. De asemenea, în cazul unui sistem de alarmă monitorizat, există posibilitatea ca echipele de intervenție să nu ajungă în timp util.
- Cea mai frecventă cauză a nefuncționării corespunzătoare a unui sistem de alarmă este întreținerea necorespunzătoare. Sistemul va trebui testat săptămânal pentru a verifica funcționarea corespunzătoare a detectorilor.

SPECIFICAȚII TEHNICE

Zone	6 zone
Tipul zonelor	programabile
Rezistență EOL	2,2kOhm
Ieșiri programabile: PGM1 și PGM2	2
Sarcina maximă pe ieșirile PGM1 și PGM2	50mA
Cunsum tipic pe placa de bază	50mA
Consum tipic la tastatura cu LED-uri	12mA
Curent maxim consumat pentru încărcare acumulator	200mA
Tensiune nominală pentru operarea plăcii	13.8 – 14Vdc

Cerber C62. Un produs inovativ al companiei ROEL electronics S.A.



ROEL electronics S.A.

Str. Calimachi nr. 27-29, 023496, București,
Tel: 021-204.47.00, Fax: 021-242.20.30
E-mail: sales@roel.ro, www.roel.ro

